Adobe Flash CS5 Básico

Modalidad:

e-learning con una duración 30 horas

Objetivos:

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo. - Aprender a crear nuevos documentos flash. - Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto. - Introducir y conocer las principales herramientas de creación. - Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips. - Animaciones, características y propiedades relacionadas. - Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca. - Importación de video, y componente FLV playback. - Diferentes destinos de publicación.

Contenidos:

UNIDAD 1 - INTRODUCCI?N?- Primeros pasos con Adobe FLASH CS5?- El ?rea de trabajo?- Paneles, pesta?as, ventanas principales?UNIDAD 2 - LOS DOCUMENTOS?- Creaci?n de un documento?- Modificaci?n el tama?o de un documento y formatos?- Guardar un documento?- Extensiones y plugin Flash Player?UNIDAD 3 - HERRAMIENTAS PRINCIPALES DE CREACI?N?- Introducci?n - L?nea?- Lazo?- Formas geom?tricas?- L?piz?- Pincel?- Borrador?UNIDAD 4 - HERRAMIENTAS DE TRAZADO Y CURVAS BEZIER?- Herramientas de trazado y curvas Bezier?- La pluma?UNIDAD 5 - SELECCI?N Y TRANSFORMACI?N?- Herramientas de Selecci?n y subselecci?n?- Transformaci?n?UNIDAD 6 - MANIPULACI?N DE COLOR Y RELLENO?- Herramientas de color y relleno?- Bote de tinta?- Cubo de pintura?- Cuentagotas?UNIDAD 7 - HERRAMIENTAS DE TEXTO?- Herramientas de texto?- Suavizados?- Din?micos?UNIDAD 8 - LOS S?MBOLOS?- S?mbolos?- Botones?- Clip de pel?cula?- Anidaciones?UNIDAD 9 - LAS ANIMACIONES?- Animaci?n de elementos?- L?nea de tiempo?- Capas y propiedades de capa?- Frame velocidad?- Escenas?- Aceleraciones?- Huesos y cinem?tica inversa?UNIDAD 10 - LA BIBLIOTECA?- Importar im?genes?- Importar sonido?- La biblioteca?UNIDAD 11 - IMPORTAR V?DEOS?- Importar v?deo?- Componente FLVPlayback?UNIDAD 12 - PUBLICACI?N DE UN DOCUMENTO?- Publicaci?n de documento?- Flash para web?- Flash para PC?- Flash para MAC?UNIDAD 13 - LENGUAJA ACTIONSCRIPT?- Introducci?n b?sica a lenguaje Action Script?- Diferentes versiones AS2- AS3