

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Adobe Flash CS5 Avanzado

Modalidad:

e-learning con una duración 30 horas

Objetivos:

- Introducción básica al lenguaje Action Script.
- Conocer las ventajas de elegir el lenguaje ACTIONSCRIPT 3.0 para realizar animaciones en Flash CS5.
- Aprender a realizar presentaciones con sonido y video de calidad.
- Ser capaces de finalizar y publicar contenido en Flash CS5 enriquecido con código ActionScript 3.0.
- Aprender técnicas de programación ACTIONSCRIPT 3.0 para presentar contenidos avanzados y profesionales.

Contenidos:

UNIDAD 1 - CONCEPTOS BÁSICOS?- El panel de Acciones.- La barra de herramientas de acciones?- Preferencias de flash CS4?- Panel de componentes?- Comentarios en ActionScript.- Autopr?ctica - Panel de componentes?UNIDAD 2 - TRABAJO CON VARIABLES?- Declaraci?n de variables.- Asignar valor a una variable?- Operaciones b?sicas con variables.- Asociar variables a objetos de presentaci?n.- Autopr?ctica - Variables?UNIDAD 3 - TRABAJAR CON FUNCIONES?- Definir Funciones.- Asignar y devolver valores en una Funci?n?- Los par?metros en las funciones.- Asociar Componentes FLASH CS4 a Funciones.- Ejercicio pr?ctico?- Autopr?ctica - Uso de funciones?UNIDAD 4 - LOS EVENTOS?- Utilizar eventos de Mouse. Mouse Over?- Utilizar eventos de Mouse. Mouse Click?- Utilizar eventos de Mouse. DoubleClick?- Utilizar eventos de Mouse. MouseOut?- Autopr?ctica - MouseOver y MouseOut?- Autopr?ctica - Click y doble click?UNIDAD 5 - OPERACIONES CONDICIONALES. TOMA DE DECISIONES?- Creaci?n de una estructura condicional simple con "if"?- Creaci?n de condicionales compuestas con "if... else"?- Creaci?n de condicionales de m?ltiple opci?n con "switch"?- Autopr?ctica - Estructura condicional simple?- Autopr?ctica - Switch?UNIDAD 6 - CREACI?N DE BUCLES DE REPETICI?N?- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "FOR"?- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "FOR..I"?- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "WHILE"?- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "DO WHILE"?- Autopr?ctica - Bucle for?- Autopr?ctica - Bucle while?UNIDAD 7 - LOS ARRAYS?- Crear ARRAY.- Inserci?n de valores en Array?- Ordenar una matriz.- Matrices Asociativas.- Autopr?ctica - Arrays?- Autopr?ctica - Inserci?n en array?UNIDAD 8 - EL SONIDO EN ACTIONSCRIPT 3.0.- Los



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



sonidos en ActionScript?- Control de reproducci?n en ActionScript?- Control de volumen en ActionScript?- Caso pr?ctico - Sonido en ActionScript?- Autopr?ctica - Sonidos?- Autopr?ctica - Inserci?n de controles de sonido?UNIDAD 9 -EL VIDEO EN ACTIONSCRIPT 3.0.-? - Incrustar (Embed) video.-? - Importar video en Flash usando el componente FLVPlayb...?- Inserci?n de botones, volumen?- Caso pr?ctico - El video en ActionScript?- Autopr?ctica - Videos?- Autopr?ctica - Video con flvplayer