

# Adobe Flash CS5 Avanzado

## Modalidad:

e-learning con una duración 30 horas

## Objetivos:

- Introducción básica al lenguaje Action Script.
- Conocer las ventajas de elegir el lenguaje ACTIONSCRIPT 3.0 para realizar animaciones en Flash CS5.
- Aprender a realizar presentaciones con sonido y video de calidad.
- Ser capaces de finalizar y publicar contenido en Flash CS5 enriquecido con código ActionScript 3.0.
- Aprender técnicas de programación ACTIONSCRIPT 3.0 para presentar contenidos avanzados y profesionales.

## Contenidos:

UNIDAD 1 - CONCEPTOS BÁSICOS.- El panel de Acciones.- La barra de herramientas de acciones.- Preferencias de flash CS4.- Panel de componentes.- Comentarios en ActionScript.- Autopr?ctica - Panel de componentes?UNIDAD 2 - TRABAJO CON VARIABLES.- Declaraci?n de variables.- Asignar valor a una variable.- Operaciones b?sicas con variables.- Asociar variables a objetos de presentaci?n.- Autopr?ctica - Variables?UNIDAD 3 - TRABAJAR CON FUNCIONES.- Definir Funciones.- Asignar y devolver valores en una Funci?n.- Los par?metros en las funciones.- Asociar Componentes FLASH CS4 a Funciones.- Ejercicio pr?ctico.- Autopr?ctica - Uso de funciones?UNIDAD 4 - LOS EVENTOS.- Utilizar eventos de Mouse. Mouse Over.- Utilizar eventos de Mouse. Mouse Click.- Utilizar eventos de Mouse. DoubleClick.- Utilizar eventos de Mouse. MouseOut.- Autopr?ctica - MouseOver y MouseOut.- Autopr?ctica - Click y doble click?UNIDAD 5 - OPERACIONES CONDICIONALES. TOMA DE DECISIONES.- Creaci?n de una estructura condicional simple con "if??.- Creaci?n de condicionales compuestas con "if... else??.- Creaci?n de condicionales de m?ltiple opci?n con "switch??.- Autopr?ctica - Estructura condicional simple?- Autopr?ctica - Switch?UNIDAD 6 - CREACI?N DE BUCLES DE REPETICI?N.- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "FOR"- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "FOR..I??.- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "WHILE"- Creaci?n de una estructura de repetici?n con "DO WHILE??.- Autopr?ctica - Bucle for?- Autopr?ctica - Bucle while?UNIDAD 7 - LOS ARRAYS.- Crear ARRAY.- Inserci?n de valores en Array.- Ordenar una matriz.- Matrices Asociativas.- Autopr?ctica - Arrays?- Autopr?ctica - Inserci?n en array?UNIDAD 8 - EL SONIDO EN ACTIONSCRIPT 3.0.- Los

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



sonidos en ActionScript?- Control de reproducci?n en ActionScript?- Control de volumen en ActionScript?- Caso pr?ctico - Sonido en ActionScript?- Autopr?ctica - Sonidos?- Autopr?ctica - Inserci?n de controles de sonido?UNIDAD 9 -EL VIDEO EN ACTIONSCRIPT 3.0.-? - Incrustar (Embed) video.-? - Importar video en Flash usando el componente FLVPlayb...?- Inserci?n de botones, volumen?- Caso pr?ctico - El video en ActionScript?- Autopr?ctica - Videos?- Autopr?ctica - Video con flvplayer