

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# Adobe InDesign CS6 Básico

Modalidad:

e-learning con una duración 40 horas

Objetivos:

Al finalizar el curso el alumno estará capacitado para de utilizar los diferentes modelos de tipografías, los formatos, se familiarizará con el entorno de trabajo, aprenderá a crear un documento e incluir objetos en él, también será capaz de editar estos objetos y aprenderá a controlar el relleno. Además dominará las acciones necesarias para insertar imágenes y editar textos , creará páginas maestras y dominará las opciones de impresión.

Contenidos:

UNIDAD 1: Introducción - Las tipografías - Las tipografías - Las tipografías II - Tipos  
- Maquetación - Formatos y Aplicaciones - Simulación - Elementos de los caracteres  
- Simulación - Clasificación de los tipos - Autopráctica - Los caracteres - Autopráctica - Tipos  
- Video ejercicio - Crear un documento - Test - Introducción UNIDAD 2: Primeros pasos en  
InDesign - Abrir InDesign - Pantalla de bienvenida - Entorno de trabajo - Entorno de trabajo  
I - Entorno de trabajo II - Entorno de trabajo III - Salir de InDesign - Simulación -  
Visualización del entorno - Simulación - Paneles y Entorno de trabajo - Autopráctica - Panel de  
herramientas - Autopráctica - Ocultar paneles - Video ejercicio - Configura el entorno de trabajo  
- Test - Primeros pasos UNIDAD 3: Crear un documento - Parámetros de un documento  
- Modificar ajustes ya establecidos - Las páginas - Las páginas - Las páginas II - Fuentes  
que faltan - Guardar - Cerrar - Simulación - Marco de texto maestro - Simulación -  
Modificación de la página - Simulación - Colocar texto en el documento - Simulación - El panel  
páginas y sus opciones - Simulación - Guardar y cerrar un documento - Simulación - Pliegos  
- Simulación - Pliego de varias páginas - Autopráctica - Crear nuevo documento - Autopráctica  
- Colocar un texto - Autopráctica - Añadir, mover, eliminar páginas - Autopráctica - Pliegos  
- Video ejercicio 1 Realizando un tríptico - Test 1 - Crear un documento UNIDAD 4: Los objetos  
en InDesign - Panel de Herramientas - Dibujar rectángulos y cuadrados - Dibujar elipses y  
círculos - Dibujar polígonos y estrellas - Figuras desde el centro - Selección de objetos



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



- Selección de objetos - Selección de objetos II - Eliminación de objetos - Atajos del teclado para las herramientas - Lápiz - Lápiz - Lápiz II - Líneas - Deshacer y Rehacer - Dar color a un objeto - Simulación - Dibujar objetos - Simulación - Selección, movimiento y eliminación de objetos - Simulación - Utilización de la herramienta lápiz - Autopráctica - Crear ilustración con objetos - Autopráctica - Crear ilustración con la herramienta lápiz - Video ejercicio - Documento con varias páginas de texto y objetos - Test - Los objetos UNIDAD 5: Edición básica de objetos - Cortar, copiar y pegar - Duplicar - Mover - Tamaño - Girar - Inclinar - Reflejar - Transformar - Borrar transformaciones - Ordenar objetos - Alinear objetos - Distribuir objetos - Figuras concéntricas - Pluma - Pluma - Pluma II - Editar los puntos de ancla - Trabajar con los trazados - Simulación - Copiar, cortar, pegar y duplicar objetos - Simulación - Transformaciones en los objetos - Simulación - Trabajo con trazados - Autopráctica - Técnicas de copiar, cortar, pegar y duplicar objetos - Autopráctica - Transformaciones de objetos - Autopráctica - Reproducir un dibujo - Video ejercicio - Crear una composición - Test - Edición básica UNIDAD 6: Opciones en la edición de objetos - Convertir formas - Modificar figuras regulares - Vértice - Herramienta Suavizar - Herramienta borrador - Transformación libre - Agrupar y desagrupar objetos - Combinar objetos - Editar los objetos de un grupo - Marcos - Colocar un objeto en un marco - Opciones de encaje en un marco - Simulación - Convertir formas - Simulación - Modificar figuras regulares - Simulación - Herramienta suavizado - Simulación - Herramienta borrador - Simulación - Editando los objetos de un grupo - Simulación - Crear formas compuestas y bloquear objetos - Simulación - Colocar un objeto en un marco - Autopráctica - Convertir una forma - Autopráctica - Editar los objetos - Autopráctica - Colocar un objeto en un marco y editarlo - Video ejercicio - Crear una composición - Video ejercicio - Páginas, y colocar texto - Test - edición de objetos UNIDAD 7: Rellenos - Las tintas - Modos de color - Gestión del color - Área de relleno y trazo - Aplicar color - Panel color - Panel Muestras - Cuentagotas - Matices - Tintas mixtas - Degradados - Degradados múltiples - Simulación - Utilizar el color para rellenar objetos - Simulación - Paneles color, muestras y degradado - Simulación - Crear sus propias muestras de color - Simulación - Herramienta cuentagotas para relleno - Autopráctica - Colores de tintas y degradados - Autopráctica - Crear una muestra de color - Autopráctica - Utilizar el cuentagotas - Video ejercicio - Objetos y técnicas de color - Video ejercicio - Técnicas de objetos y color - Test - Rellenos UNIDAD 8: Trazado y efectos - Líneas de trazado - Panel de Control - Panel Trazo - Efectos - Panel efectos - Transparencias - Sombras - Resplandor - Bisel y grabado - Satinar - Desvanecimiento - Luz global - Modos de fusión - Simulación - Utilizar el panel Trazo - Simulación - Cambiar los atributos de los trazados - Simulación - Utilización del panel efectos - Simulación - Aplicar efectos de transparencia - Autopráctica - Uniones de los trazos - Autopráctica - Líneas discontinuas y puntas de flecha - Autopráctica - Efectos - Video ejercicio - Aplicar trazados a objetos - Video ejercicio - Aplicar efectos a objetos - Video ejercicio - Técnicas de agrupación - Test - Trazado y efectos UNIDAD 9: Las imágenes en InDesign - Importar imágenes - Compatibilidad - Archivos PDF



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



- Archivos Photoshop, Illustrator - Otros formatos de importación - Simulación - Importar imágenes dentro de un texto - Simulación - Importar pdf, photoshop, illustrator - Autopráctica - Importar imágenes - Autopráctica - Importar archivos pdf, etc. - Video ejercicio - Realizar una composición completa - Test - imágenes UNIDAD 10: Herramientas de Texto - Marcos de texto - El texto de los marcos - Archivos importados - Archivos importados I - Archivos importados II - Archivos importados III - Panel Vínculos - Seleccionar texto - Caracteres - Panel carácter - Panel carácter - Panel carácter II - Panel control - Edición de los caracteres - Superíndices y subíndices - Subrayado y tachado - Mayúsculas y minúsculas - Tamaño del texto - Idioma - Caracteres ocultos - Fuentes - Fuentes OpenType - Simulación - Crear marcos de texto - Simulación - Convertir objetos en un marco de texto - Simulación - Colocar archivos de texto plano (txt) - Simulación - Colocar texto de Microsoft Word o RTF - Simulación - Colocar documentos de Excel - Simulación - Vincular archivos importados - Simulación - Los números en OpenType - Autopráctica - Importar y colocar texto de diferentes fuentes - Autopráctica - Utilizando fuentes OpenType - Video ejercicio - Colocar texto de distintas fuentes - Video ejercicio - Auto práctica Global Unidad 10 - Test 1 - Herramientas de Texto UNIDAD 11: Atributos del Texto - Párrafos - Panel Control - Posibilidades de marco de texto - Interlineado - Kerning y Tracking - Espaciado entre párrafos - Alineación del texto - Alineación respecto a la cuadrícula base - Títulos equilibrados - Alineación óptica - Capitulares - Tabulaciones - Sangrías - Listas numeradas y con viñetas - Filetes en los párrafos - Saltos de párrafo - Pictogramas - Simulación - Atributos de los marcos de texto - Simulación - Ajustar atributos y párrafos - Simulación - Kerning y tracking - Simulación - Generar capitulares - Simulación - Generar listas - Simulación - Filetes de párrafo - Autopráctica - Cambiar el número de columnas de un marco - Autopráctica - Listas numeradas y con viñetas - Autopráctica - Filetes en los párrafos - Autopráctica - Insertar pictogramas en el texto - Video ejercicio - Ejercicio de párrafo, sangrías, interlineado - Video ejercicio - Video ejercicio Unidad 11 - Test - Atributos del Texto UNIDAD 12: Páginas maestras - Creación de páginas maestras - Creación de encabezados y pies de página en una página maestra - Aplicar páginas maestras - Simulación - Crear páginas maestras - Simulación - Encabezado y pie en una página maestra - Autopráctica - Aplicar paginas maestras - Autopráctica - Encabezado y pie en la página maestra - Video ejercicio - Maquetar paginas maestras - Test - Páginas maestras UNIDAD 13: Impresión - General - Secuencia - Pliegos - Opciones - Configuración de tamaño - Preparación para la imprenta - Tipos de imágenes - Semitonos - Separación de color - Impresión a doble cara - Objetos transparentes - Impresión de folleto - Tipo de folleto - Opciones de folleto - Simulación - Opciones de impresión - Simulación - Tipos y opciones de folleto - Autopráctica - Crear y configurar un documento - Autopráctica - Crear un folleto y configurar opciones de impresión - Video ejercicio - Folleto y opciones de impresión - Test - Impresión