

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# Autocad 2011 3D

Modalidad:

e-learning con una duración 40 horas

Objetivos:

Dotar al alumno de los conocimientos necesarios para que pueda crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación.

Asimismo debe ser capaz de componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.

Contenidos:

UNIDAD 1- ENTORNO Y OBJETOS 3D- Entorno de trabajo 3D?- Tipos de objetos 3D?- Objetos predefinidos?UNIDAD 2 - MODELADO A PARTIR DE OTRAS ENTIDADES- Extrusi?n?- Revoluci?n?- Barrer?- Solevar?- Uni?n?- Diferencia?- Intersecci?n?UNIDAD 3 - EDICI?N DE OBJETOS?- Edici?n de s?lidos?- Edici?n de caras?- Edici?n de aristas?- Edici?n de cuerpos?- Empalme?- Chafli?n?- Matriz 3D?- Simetr?a 3D?- Desplazamiento 3D?- Giro 3D?- Alinear y Alinear 3D?UNIDAD 4 - ILUMINACI?N DE LA ESCENA?- Luz puntual?- Foco?- Luz distante?- Sol?- Luces fotom?tricas?UNIDAD 5 - APLICACI?N DE MATERIALES- La ventana de materiales?- Tipos de materiales?- Creaci?n de materiales?UNIDAD 6 - RENDERIZAR UNA ESCENA?- Ventana Render?- Entorno de modelizado?- Par?metros Avanzados de Render

