

Diseño básico de páginas web

Modalidad:

e-learning con una duración 40 horas

Objetivos:

- Adquirir conocimientos básicos sobre diseño de páginas web, utilizando hipertexto, añadiendo los enlaces, gráficos, tablas, formularios, etc... - Aprender el lenguaje de programación de html, para poder realizar páginas web sencillas y estáticas. - Conocer los conceptos básicos sobre la red internet y los sistemas para la publicación web. - Adquirir los conocimientos necesarios para maquetar textos y así poder optimizar el tiempo empleado en la elaboración de los mismos. - Conocer las principales prestaciones del diseño de páginas web y las ventajas que éstas pueden aportar al trabajo diario. - Aprender en el área de diseño, maquetación y publicación de páginas web a nivel aplicativo, haciendo uso de las herramientas más potentes del mercado, siendo capaz de generar páginas atractivas gracias a la inclusión de elementos gráficos, animaciones y efectos impactantes

Contenidos:

1.- Introducci?n al dise?o de p?ginas web 1.1. Conceptos previos 1.2. La organizaci?n de una presentaci?n web 1.3. Introducci?n al lenguaje html 1.4. Primeros pasos 1.5. La sintaxis del lenguaje html 1.6. Editores y convertidores 2.- El texto 2.1. Introducci?n 2.2. Dar formato al texto 2.3. Introducci?n a los atributos 2.4. La etiqueta 2.5. El color en html 2.6. M?rgenes 2.7. Caracteres especiales 2.8. Listas 3.- Los enlaces 3.1. Estructura de los enlaces 3.2. Enlaces dentro de una misma p?gina 3.3. Enlaces con otra p?gina dentro del mismo sitio web 3.4. Enlaces con otro sitio web 3.5. Enlaces con una direcci?n de e-mail 3.6. Enlaces con un archivo para descargar 4.- Las im?genes 4.1. Formato de las im?genes 4.2. Insertar una imagen. Etiqueta y atributos 4.3. Alineaci?n y tama?o de im?genes 4.4. Crear un enlace en una imagen 4.5. Mapas de im?genes 4.6. Fondos de pantalla o backgrounds 5.- Las tablas 5.1. Descripci?n de etiquetas para la creaci?n de tablas 5.2. Atributos para las tablas 5.3. Titular de la tabla 5.4. Atributos de las celdas 5.5. Celdas de cabecera 5.6. Contenido de las celdas 5.7. Tablas anidadas 6.- Formularios 6.1. Descripci?n del concepto de formulario 6.2. Distintos elementos de un formulario 6.3. Dise?o de un formulario 6.4. M?todos de acceso 7.- Los frames 7.1. Descripci?n del concepto de frame 7.2. etiquetas para crear frames 7.2. Navegadores que no soportan frames 7.3. Navegaci?n entre distintos frames 7.4. Anidaci?n de frames 7.5. Cosas a evitar en

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



el uso de frames 8.- Introducción a las hojas de estilo (css) 8.1. ¿Qué son las hojas de estilo? 8.2. ¿Cómo se aplican las hojas de estilo? 8.3. Sintaxis de las hojas de estilo 8.4. Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas 8.5. Estilo para un documento html 8.6. Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo 8.7. Templates 9.- Cómo publicar una página web 9.1. Alojamiento de las páginas 9.2. Cómo subir los archivos de nuestra página 9.3. Actualizar las páginas

