

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Técnico Profesional en Creación, Gestión y Certificación de Proyectos y Sistemas I+D+I. Norma UNE 166

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

Adquirir las competencias necesarias para diseñar, gestionar y evaluar proyectos basados en la Investigación, el Desarrollo y la innovación; utilizando, además, la creatividad como valor fundamental en la creación de un proyecto sólido y de futuro.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INNOVACIÓN

Introducción

Objetivos

Innovación

- Importancia de la innovación
- La gestión de la innovación

Modelos de innovación

Creación de la innovación

- Creatividad
- Como poder para innovar

El cambio

- Etapas del proceso de cambio
- Proceso de Innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CULTURA INNOVADORA Y CULTURAS EMPRESARIALES



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Introducción

Cultura empresarial

Modelos de cultura empresarial

Cultura Innovadora

- Metodología de Implantación
- Cultura Innovadora desarrollo
- Primeros pasos de actuación

Clasificación de las empresas por cultura

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INNOVACIÓN TECNOLÓGICA

Introducción

Tecnología

- Principales características
- Vista Organizacional

Tipos de tecnologías

- Por disposición en la empresa
- Por ventaja competitiva

Implantar Plan de Actuación

- Concepto
- Vigencia

Innovación tecnológica en la empresa

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DISEÑO DE PROYECTOS Y SISTEMAS INNOVADORES

Introducción

Diseño de la gestión de proyectos

- Trabajo dividido
- Sistema de flujos
- Estructura

Elemento capital humano

- Efectos del capital humano en la innovación
- Efectos del capital humano en la innovación

I+D+i

- Investigar para la innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. INNOVAR COLABORANDO

Introducción



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Establecimiento de acuerdos temporales

- Causas a cooperar
- Ventajas e inconvenientes
- Estrategia de planes
- Cooperación internacional

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PROCESOS DE GESTIÓN

Introducción

Innovar

- Formas de innovar

Innovación Tecnológica

- Impacto generado por el producto
- Gestión de la innovación
- Acciones básicas

Modelos de Gestión de la Innovación

- Modelos Macro y Micro
- Modelo Lineal propuesto por COTEC
- Modelo de enlaces en cadena de Kline
- Problemas en el desarrollo

Gestión del proceso de innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 7. VIGILANCIA TECNOLÓGICA. TÉCNICAS Y FUENTES

Introducción

Vigilancia Tecnológica

- Procesos de la vigilancia tecnológica

Recogida de información

- Clasificación de las fuentes de información
- Patentes
- Bases de datos en Vigilancia Tecnológica

Sistema de Vigilancia Tecnológica

- Ventajas
- Problemas básicos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. PROSPECTIVA TECNOLÓGICA

Introducción

¿Qué es Prospectiva Tecnológica?



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



- Principales características
- Tecnologías que utiliza el proceso
- Técnicas
- Técnicas más utilizadas
- Implantación de prospectiva tecnológica
- Implantación requisitos
- Beneficios

UNIDAD DIDÁCTICA 9. BENCHMARKING

- Introducción
- Benchmarking
- Clasificación en función de los objetivos
- Clasificación en función del sujeto de investigación
- Implantación
- Etapa primera
- Etapa segunda
- Etapa tercera
- Etapa cuarta
- Las Ventajas y Desventajas del Benchmarking

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREATIVIDAD

- Introducción
- Creatividad
- Innata o aprendida
- Factores clave para que se manifieste la creatividad
- Beneficios de la creatividad
- Cómo desarrollar la creatividad
- 4x4x4
- Brainstorming
- Técnica de análisis morfológico
- Brainwriting
- Implantando el proceso creativo en la organización

UNIDAD DIDÁCTICA 11. EVALUACIÓN DEL PROYECTO

- Introducción
- Evaluación de proyectos



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



- Objetivos de la evaluación de proyectos
- Diversidad de evaluación
- Beneficios de la evaluación de proyectos

UNIDAD DIDÁCTICA 12. GESTIÓN DE PROYECTOS

Introducción

Gestión de proyectos

- Beneficios
- Responsable del proyecto
- Agentes interesados en la gestión
- El triángulo de la gestión de proyectos
- Técnicas de gestión
- Método del camino crítico
- Diagrama de barras o de Gantt

UNIDAD DIDÁCTICA 13. PRINCIPIOS BÁSICOS DEL I+D+I

Introducción

La normalización

Las normas

- Normas nacionales
- Normas regionales e internacionales

Las normas UNE 166

Rentabilidad de las normas UNE 166

Términos y definiciones utilizadas en la UNE 166

- Investigación
- Desarrollo
- Innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 14. GESTIÓN DE I+D+I

Introducción

Características básicas de la UNE 166002

Rentabilidad de la norma UNE 166002:2014

La dirección

- La dirección y sus compromisos
- Partes interesadas
- Política I+D+i



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



- Responsabilidades de estructuras I+D+i
- Análisis de la dirección
- Planificación