

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Análisis de datos y representación de planos

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Adquirir las competencias profesionales necesarias para realizar el análisis de datos y la representación de planos.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Trazados elementales.

1.1. La escala en la representación de formas.

1.2. La proporción en la representación gráfica.

1.3. Bisectriz, Mediatriz.

1.4. Triángulos.

1.5. Polígonos regulares.

1.6. Circunferencias y tangentes a las mismas.

1.7. Curvas (elipse, ovalo hipérbola y parábola).

1.8. Tangentes a curvas.

1.9. Croquis y levantamientos.



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



UNIDAD DIDÁCTICA 2. Representar en distintos sistemas.

2.1. Sistema diédrico:

2.1.1. Proyección frontal y de perfil.

2.1.2. Representación de cualquier tipo de forma.

2.1.3. Sombras.

2.2. Sistema de planos acotados:

2.2.1. Representación de superficies y terrenos.

2.2.2. Perpendicularidad entre recta y plano.

2.2.3. Intersección de recta y plano.

2.2.4. Cuencas visuales.

2.3. Sistema axonométrico:

2.3.1. Definición del triedro, graduación de ejes y plano del cuadro.

2.3.2. Representación de cualquier tipo de forma.

2.3.3. Sombras.

2.3.4. Casos particulares (isométrica y caballera).

2.4. Perspectiva cónica:

2.4.1. Parámetros de definición de la perspectiva.

2.4.2. Representación de cualquier tipo de forma.

2.4.3. Sombras.

2.5. El color en la representación gráfica.



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



2.6. Rotulación y acotado.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Utilizar aplicaciones de diseño asistido por ordenador para la elaboración de planos de construcción.

3.1. Gestión de formatos de importación y exportación.

3.2. Sistemas de coordenadas.

3.3. Estructura de dibujos:

3.3.1. Píxeles, entidades, sólidos, bloques, objetos, capas.

3.3.2. Gestión de capas.

3.3.3. Gestión de versiones.

3.3.4. Historial.

3.4. Funciones de dibujo:

3.4.1. Escalas, unidades.

3.4.2. Edición de píxeles y entidades.

3.4.3. Edición de bloques, librerías.

3.4.4. Edición de objetos.

3.4.5. Edición de texto.

3.5. Funciones de cálculo: cálculo de distancias y áreas, acotaciones.

3.6. Funciones de relleno y coloreado.

