



Análisis de datos y representación de planos

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

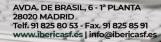
Adquirir las competencias profesionales necesarias para realizar el análisis de datos y la representación de planos.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Trazados elementales.

- 1.1. La escala en la representación de formas.
- 1.2. La proporción en la representación gráfica.
- 1.3. Bisectriz, Mediatriz.
- 1.4. Triángulos.
- 1.5. Polígonos regulares.
- 1.6. Circunferencias y tangentes a las mismas.
- 1.7. Curvas (elipse, ovalo hipérbola y parábola).
- 1.8. Tangentes a curvas.
- 1.9. Croquis y levantamientos.





La manera más sencilla de que crezca tu organización

CON LOS LÍDERES EN FORMACIÓN



UNIDAD DIDÁCTICA 2. Representar en distintos sistemas.

- 2.1. Sistema diédrico:
- 2.1.1. Proyección frontal y de perfil.
- 2.1.2. Representación de cualquier tipo de forma.
- 2.1.3. Sombras.
- 2.2. Sistema de planos acotados:
- 2.2.1. Representación de superficies y terrenos.
- 2.2.2. Perpendicularidad entre recta y plano.
- 2.2.3. Intersección de recta y plano.
- 2.2.4. Cuencas visuales.
- 2.3. Sistema axonométrico:
- 2.3.1. Definición del triedro, graduación de ejes y plano del cuadro.
- 2.3.2. Representación de cualquier tipo de forma.
- 2.3.3. Sombras.
- 2.3.4. Casos particulares (isométrica y caballera).
- 2.4. Perspectiva cónica:
- 2.4.1. Parámetros de definición de la perspectiva.
- 2.4.2. Representación de cualquier tipo de forma.
- 2.4.3. Sombras.
- 2.5. El color en la representación gráfica.



La manera más sencilla de que crezca tu organización





2.6. Rotulación y acotado.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Utilizar aplicaciones de diseño asistido por ordenador para la elaboración de planos de construcción.

- 3.1. Gestión de formatos de importación y exportación.
- 3.2. Sistemas de coordenadas.
- 3.3. Estructura de dibujos:
- 3.3.1. Píxeles, entidades, sólidos, bloques, objetos, capas.
- 3.3.2. Gestión de capas.
- 3.3.3. Gestión de versiones.
- 3.3.4. Historial.
- 3.4. Funciones de dibujo:
- 3.4.1. Escalas, unidades.
- 3.4.2. Edición de píxeles y entidades.
- 3.4.3. Edición de bloques, librerías.
- 3.4.4. Edición de objetos.
- 3.4.5. Edición de texto.
- 3.5. Funciones de cálculo: cálculo de distancias y áreas, acotaciones.
- 3.6. Funciones de relleno y coloreado.

