

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# Técnicas de programación en fabricación mecánica v1

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Permite adquirir las competencias profesionales necesarias para Programar y controlar la producción en fabricación mecánica.

Contenidos:

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. PROGRAMACIÓN DE LA PRODUCCIÓN EN FABRICACIÓN MECÁNICA

Introducción: Historia, conceptos, métodos, modelos y algoritmos  
Planificación estratégica  
Plan de producción agregada  
Planificación de la producción desagregada o Sistema Maestro de Producción (MSP)  
Plan de requerimiento de materiales (MRP)  
Políticas de producción: Limitaciones de stock, producción regular extraordinaria y por lotes  
Capacidades de producción y cargas de trabajo  
Gestión e introducción a las redes de colas  
Asignación y secuenciación de cargas de trabajo

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONSTRUCCIÓN DE GRAFOS EN LA PLANIFICACIÓN Y PROGRAMACIÓN EN FABRICACIÓN MECÁNICA

Modelización de organización industrial mediante grafos  
Conceptos y terminología  
Representación de grafos  
Problemas numéricos y de optimización de grafos



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



Paquetes informáticos  
Problemas de caminos (rutas de trabajo)  
Flujos de trabajo  
Causas y costes de espera

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. INFORMACIÓN DE PROCESO Y FLEXIBILIZACIÓN DE LOS SISTEMAS DE PRODUCCIÓN EN FABRICACIÓN MECÁNICA

Cumplimentación de la información del proceso  
Aplicación de técnicas de organización  
Planificación y flexibilización de recursos humanos  
Sistemas con esperas  
Utilización de modelos estándar de la teoría de colas  
Causas y costes de espera  
Gestión de colas  
Estimación de los parámetros de proceso

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. SIMULACIÓN DE PRODUCCIÓN DE FABRICACIÓN MECÁNICA

Concepto, clasificación y aplicaciones  
Gestión del reloj en la simulación discreta  
Simulación aleatoria, obtención de muestras y análisis de resultados  
Introducción a los lenguajes de simulación

