

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Técnicas de programación en fabricación mecánica v1

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Permite adquirir las competencias profesionales necesarias para Programar y controlar la producción en fabricación mecánica.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PROGRAMACIÓN DE LA PRODUCCIÓN EN FABRICACIÓN MECÁNICA

Introducción: Historia, conceptos, métodos, modelos y algoritmos

Planificación estratégica

Plan de producción agregada

Planificación de la producción desagregada o Sistema Maestro de Producción (MSP)

Plan de requerimiento de materiales (MRP)

Políticas de producción: Limitaciones de stock, producción regular extraordinaria y por lotes

Capacidades de producción y cargas de trabajo

Gestión e introducción a las redes de colas

Asignación y secuenciación de cargas de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONSTRUCCIÓN DE GRAFOS EN LA PLANIFICACIÓN Y PROGRAMACIÓN EN FABRICACIÓN MECÁNICA

Modelización de organización industrial mediante grafos

Conceptos y terminología

Representación de grafos

Problemas numéricos y de optimización de grafos



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Paquetes informáticos
Problemas de caminos (rutas de trabajo)
Flujos de trabajo
Causas y costes de espera

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INFORMACIÓN DE PROCESO Y FLEXIBILIZACIÓN DE LOS SISTEMAS DE PRODUCCIÓN EN FABRICACIÓN MECÁNICA

Cumplimentación de la información del proceso
Aplicación de técnicas de organización
Planificación y flexibilización de recursos humanos
Sistemas con esperas
Utilización de modelos estándar de la teoría de colas
Causas y costes de espera
Gestión de colas
Estimación de los parámetros de proceso

UNIDAD DIDÁCTICA 4. SIMULACIÓN DE PRODUCCIÓN DE FABRICACIÓN MECÁNICA

Concepto, clasificación y aplicaciones
Gestión del reloj en la simulación discreta
Simulación aleatoria, obtención de muestras y análisis de resultados
Introducción a los lenguajes de simulación