

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Desarrollo de un CMS v1

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Permite al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para implementar y administrar sistemas de gestión de información en una organización, según un diseño especificado, ubicados en plataformas y soportes informáticos heterogéneos que garanticen su registro, clasificación, distribución y trazabilidad así como crear y gestionar repositorios de contenidos.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Proyectos de implementación

1.1 Metodología de desarrollo.

1.2 Análisis de requerimientos.

1.3 Descripción funcional.

1.4 Diseño de arquitectura.

1.5 Diseño técnico.

1.6 Programación:

1.6.1 Pruebas unitarias.

1.7 Auditoría funcional.

1.8 Auditoría técnica:



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



1.8.1 Revisión de código.

1.8.2 Métricas.

1.8.3 Pruebas de rendimiento.

1.9 Despliegue.

1.10 Liberación.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. Entorno tecnológico

2.1 Plataformas de servicios CMS.

2.2 Adecuación. Customización.

2.3 Desarrollo de nuevos componentes:

2.3.1 Especificación. Interfaz

2.3.2 Implementación:

2.3.2.1 Lenguaje de programación.

2.3.2.2 Librerías. APIs.

2.3.3 Documentación.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Modelos de procesamiento XML

3.1 Procesamiento de XML basado en texto.

3.2 Procesamiento XML dirigido por eventos.

3.3 Procesamiento XML basado en árboles.

3.4 Procesamiento basado en la extracción.

3.5 Transformaciones.



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



3.6 Abstracción de XML.

3.7 Estándares y extensiones.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. Modelo de objeto de documento (DOM)

4.1 Estructura de DOM Core.

4.2 Node y otras interfaces genéricas.

4.3 Nodos estructurales.

4.4 Nodos de contenido.

4.5 Interfaz DOMImplementation.

4.6 Interfaces de DOM Level 3.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. Modelo basado en eventos (SAX)

5.1 Interfaz ContentHandler.

5.2 Opciones y propiedades.

5.3 Filtros.