

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# Publicación de páginas web v1

## Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

## Objetivos:

Permite al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para identificar los recursos disponibles en el sitio web y crear la estructura de almacenamiento para la publicación de las páginas y sus componentes, transferir los archivos al sitio de publicación, usando las herramientas establecidas según especificaciones recibidas, verificar las páginas transferidas, teniendo en cuenta criterios de calidad y usabilidad para garantizar su funcionalidad y exponer las páginas desarrolladas en buscadores y directorios de acuerdo a los criterios de disponibilidad prefijados.

## Contenidos:

1. Características de seguridad en la publicación de páginas web
  - 1.1. Seguridad en distintos sistemas de archivos.
    - 1.1.1. Sistema operativo Linux.
    - 1.1.2. Sistema operativo Windows.
    - 1.1.3. Otros sistemas operativos.
  - 1.2. Permisos de acceso.
    - 1.2.1. Tipos de accesos
    - 1.2.2. Elección del tipo de acceso
    - 1.2.3. Implementación de accesos



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



### 1.3. Órdenes de creación, modificación y borrado.

#### 1.3.1. Descripción de órdenes en distintos sistemas

#### 1.3.2. Implementación y comprobación de las distintas órdenes.

### 2. Herramientas de transferencia de archivos

#### 2.1. Parámetros de configuración.

##### 2.1.1. Parámetros genéricos.

##### 2.1.2. Parámetros específicos para diferentes servidores.

#### 2.2. Conexión con sistemas remotos.

##### 2.2.1. Descripción de sistemas remotos.

##### 2.2.2. Órdenes de conexión a sistemas remotos.

#### 2.3. Operaciones y Comandos / órdenes para transferir archivos.

##### 2.3.1. Descripción de operaciones de transferencia de archivos.

##### 2.3.2. Maneras de transferir archivos.

##### 2.3.3. Fases para la transferencia de archivos.

#### 2.4. Operaciones y Comandos / órdenes para actualizar y eliminar archivos.

##### 2.4.1. Descripción de operaciones de actualización y borrado de archivos.

##### 2.4.2. Fases para la actualización de archivos.

##### 2.4.3. Fases para la eliminación de archivos.

### 3. Publicación de páginas web

#### 3.1. Buscadores genéricos.

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



3.1.1. Inclusión de la página en diversos buscadores.

3.1.2. Google, Altavista, etc.

3.2. Buscadores especializados.

3.2.1. Inclusión de la página en diversos buscadores.

3.2.2. Temáticos.

3.2.3. Metabuscadore.

3.2.4. Geográficos.

3.2.5. Por categorías.

3.2.6. Por palabras clave.

3.3. Descriptores: palabras clave y sistemas normalizados de «metadatos».

3.3.1. Definición de descriptores.

3.3.2. Utilidad de los descriptores.

3.3.3. Incorporación de los descriptores en una página web.

3.4. Aplicaciones de publicación automatizada.

3.4.1. Aplicaciones gratuitas.

3.4.2. Aplicaciones incorporadas a servidores gratuitos.

3.4.3. Aplicaciones incorporadas a servidores de pago.

3.5. Procedimientos de publicación.

3.5.1. Organización de la información a publicar.

3.5.2. Ubicación de la información a publicar.

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



3.5.3. Especificación de la ubicación de los diferentes archivos.

3.5.4. Fases para publicar la página web.

4. Pruebas y verificación de páginas web

4.1. Técnicas de verificación.

4.1.1. Verificar en base a criterios de calidad.

4.1.2. Verificar en base a criterios de usabilidad.

4.2. Herramientas de depuración para distintos navegadores.

4.2.1. Herramientas para Mozilla.

4.2.2. Herramientas para Internet Explorer.

4.2.3. Herramientas para Opera.

4.2.4. Creación y utilización de funciones de depuración.

4.2.5. Otras herramientas.

4.3. Navegadores: tipos y «plug-ins».

4.3.1. Descripción de complementos.

4.3.2. Complementos para imágenes.

4.3.3. Complementos para música.

4.3.4. Complementos para vídeo.

4.3.5. Complementos para contenidos.

4.3.6. Máquinas virtuales.