

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# 3D Studio Max 2010

## Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

## Objetivos:

Capacitar al alumno en el diseño asistido por ordenador utilizando este programa para la producción de imágenes 3D, aplicables a publicidad, simulación, arquitectura, etc

## Contenidos:

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. LA INTERFAZ DE 3D STUDIO MAX 2010

¿Qué es 3D Studio Max?  
Elementos de la interfaz  
El panel de comandos  
La barra inferior

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. LAS VENTANAS GRÁFICAS

Las ventanas de visualización  
Las vistas  
Utilización de los gizmos de navegación (ViewCube y Steering Wheels)  
Utilización de la rueda de desplazamiento  
Opciones de la ventana gráfica

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. CREACIÓN Y EDICIÓN DE ESCENAS

Crear y guardar escenas  
Importar y exportar escenas

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. CREACIÓN DE OBJETOS



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



Creación de objetos  
Cambiar nombre y color

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. MÉTODOS DE CREACIÓN EN EL MODELADO DE OBJETOS

Los métodos de creación  
Creación de Splines

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. SELECCIÓN Y MODIFICACIÓN DE OBJETOS

Métodos de selección  
Modificar objetos  
Segmentos

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. LOS MODIFICADORES EN EL MODELADO TRIDIMENSIONAL

Los modificadores  
La pila de modificadores