

Técnico de Diseño en Autocad 2015. Experto en Autocad 2D

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

- Conocer los distintos elementos del entorno de AutoCAD 2015
- Realizar dibujos de distintos tipos de objetos
- Introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD 2015
- Aprender a trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas
- Especializarse en diseño en Autocad 2D

Contenidos:

TEMA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad
Herramientas de la ventana de aplicación
Ubicaciones de herramientas

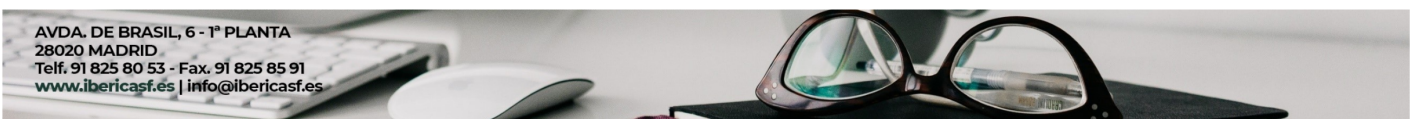
TEMA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Coordenadas cartesianas, polares
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades

TEMA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo
Conjunto de planos

TEMA 4. ADMINISTRADOR DE CAPAS Y VISTAS



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Capas
Vistas de un dibujo
Propiedades de los objetos

TEMA 5. DIBUJAR

Designación de objetos
Dibujo de líneas
Dibujo de rectángulos
Dibujo de polígonos
Dibujo de objetos de líneas múltiples
Dibujo de arcos
Dibujo de círculos
Dibujo de arandelas
Dibujo de elipses
Dibujo de splines
Dibujo de polilíneas
Dibujo de puntos
Dibujo de tablas
Dibujo a mano alzada
Notas y rótulos

TEMA 6. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

Bloque
Sombreados y degradados
Regiones
Coberturas
Nube de revisión

TEMA 7. MODIFICAR OBJETOS

Desplazamiento de objetos
Giros de objetos
Alineación de objetos
Copia de objetos
Creación de una matriz de objetos
Desfase de objetos
Reflejo de objetos



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Recorte o alargamiento de objetos
Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
Creación de empalmes
Creación de chaflanes
Ruptura y unión de objetos
Diseño parametrizado por restricciones

TEMA 8. ACOTAR

Introducción
Partes de una cota
Definición de la escala de cotas
Ajustar la escala general de las cotas
Creación de cotas
Estilos de cotas
Modificación de cotas

TEMA 9. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

Cambio de vistas
Utilización de las herramientas de visualización
Presentación de varias vistas en espacio modelo