

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Monitor de Ludotecas

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

- Contextualizar las ludotecas en el marco educativo y social
- Conceptualizar al niño desde el punto de vista psicológico.
- Profundizar en el concepto de grupo, sus técnicas y dinámicas.
- Conocer la importancia del juego en el desarrollo del niño.
- Conocimiento de animación de grupos y actividades lúdicas.
- Distinguir diferentes juegos para divertir, educar y que favorezcan la autoestima.
- Definir las características de un monitor de ludotecas así como sus conocimientos previos en primeros auxilios.

Contenidos:

TEMA 1. MARCO EDUCATIVO SOCIAL

Introducción

Concepto de Ludoteca

Historia de las Ludotecas

Importancia en la educación infantil y carácter pedagógico de la Ludoteca

Objetivos de las Ludotecas

Funciones de las Ludotecas

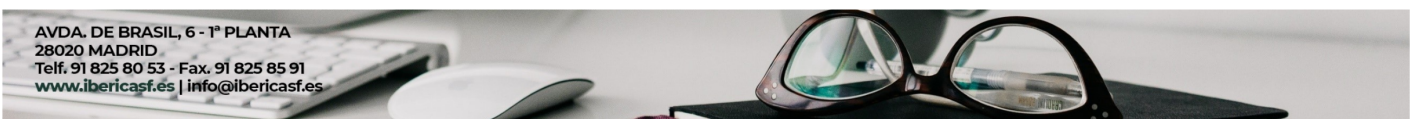
Destinatarios

Modelos: Actividades lúdico-educativas

Propósitos educativos

Hábitos, habilidades y capacidades en una Ludoteca

Tipos de Ludotecas



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



TEMA 2. ORGANIZACIÓN DE LUDOTECAS

Organización del espacio
Organización de los materiales

MODULO II. GESTIÓN PEDAGÓGICA DE UNA LUDOTECA

TEMA 3. ASPECTOS PEDAGÓGICOS DE LA EDUCACIÓN INFANTIL

El jardín maternal

TEMA 4. CONCEPTUALIZACIÓN DESDE EL PUNTO DE VISTA PSICOLÓGICO

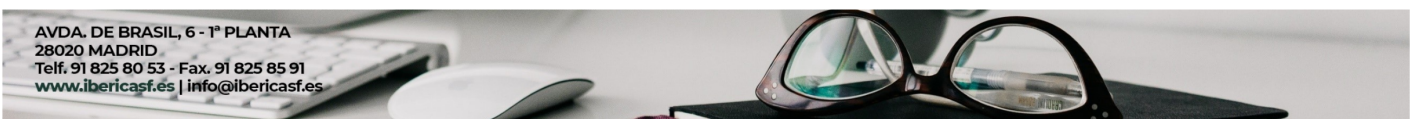
Psicopedagogía
Aprendizaje
Problemas de aprendizaje
Áreas del aprendizaje
Los trastornos
La discapacidad
La minusvalía
La alteración
Síndrome
Las necesidades educativas especiales
Detección y valoración de las necesidades educativas
Integración educativa
Formas de integración

TEMA 5. LOS TEST Y EL DIAGNÓSTICO PEDAGÓGICO

Historia de los test
Los test aplicados en el nivel preescolar
Concepto de diagnóstico pedagógico
Tipología del diagnóstico
El diagnóstico pedagógico en el nivel preescolar

TEMA 6. PEDAGOGÍA DEL OCIO

Introducción a la pedagogía del ocio
Organización del trabajo pedagógico



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



MODULO III: DINÁMICA DE GRUPO

TEMA 7. EL GRUPO

Concepto de grupo
Clasificación de los grupos
Estructura del grupo
Funciones del grupo
Etapas de la formación de los grupos
La cohesión del grupo
Principios de funcionamiento del grupo

TEMA 8. DINÁMICAS Y TÉCNICAS GRUPALES

La dinámica de grupos
Técnicas de dinámica de grupo

MODULO IV: EL JUEGO

TEMA 9. EL JUEGO

Introducción
La importancia del juego
Características del juego
Tipos de juegos

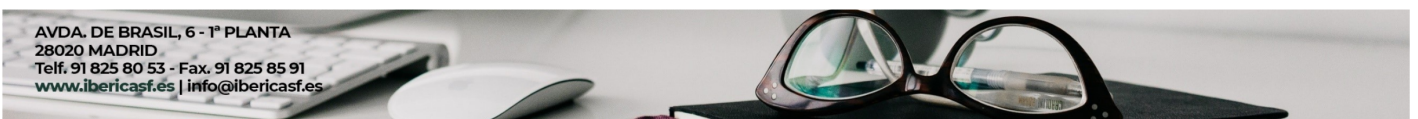
TEMA 10. EL JUEGO Y LA EDUCACIÓN

El juego por etapas
Teorías del juego
El juguete didáctico
Juguetes adecuados a las características del desarrollo
El papel del educador
La socialización a través del juego

MODULO V: JUEGO Y DESARROLLO

TEMA 11. INTRODUCCIÓN A LA PSICOLOGÍA INFANTIL

Breve historia de la psicología infantil y estado actual
Conceptos básicos en psicología infantil
Concepto actual de desarrollo



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Las dimensiones del desarrollo

TEMA 12. DESARROLLO INFANTIL Y PSICOLOGÍA

El niño/a descubre a los otros

Proceso de descubrimiento, vinculación y aceptación

La escuela como institución socializadora

El papel del centro de educación infantil en la prevención e Intervención de niños/as en situación de riesgo social

Principales conflictos de la vida en grupo

MODULO VI: CLASES DE JUEGOS

TEMA 13. DESARROLLO DE JUEGOS

Perspectiva psicoevolutiva del juego

Juegos dinámicos

Juegos de habilidad

TEMA 14. GRANDES JUEGOS PARA DIVERTIR Y EDUCAR

Contextualización, características y definición de juego

El juego educativo. Jugar educando y educar jugando

Beneficios y funciones del juego

Tipos y clasificación de juegos

Elementos que intervienen en un juego

Cómo se explica un juego

Tipos de juegos

Otras actividades y juegos: el cuentacuentos

Malabares

TEMA 15. JUEGOS QUE FAVORECEN LA AUTOESTIMA

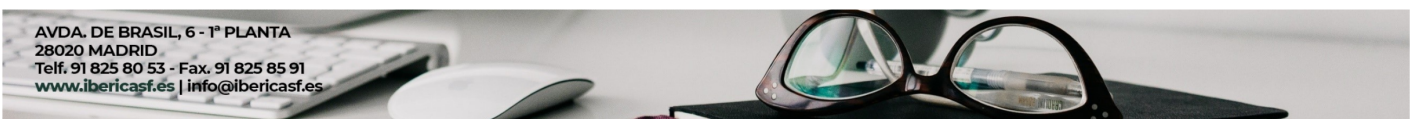
Juegos que favorecen la autoestima

Cuentos para favorecer la autoestima

MODULO VII: MONITOR DE LUDOTECAS Y PROYECTOS SOCIOEDUCATIVOS

TEMA 16. MONITOR DE LUDOTECAS

El monitor/a de Ludotecas



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Rol del monitor/a de Ludotecas
Perfil del monitor/a de Ludotecas
Funciones del monitor de Ludotecas

TEMA 17. PRIMEROS AUXILIOS

Heridas y hemorragias
Quemaduras
Congelaciones
Traumatismos
Intoxicaciones y envenenamientos
Asfixias
Parada cardíaca
Alteraciones circulatorias
Picaduras, mordeduras y otras lesiones producidas por animales
Traumatismos oculares