

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# Curso Online Iniciación al Desarrollo iOS: Práctico

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

- Programar aplicaciones para iPhone, iPad y Mac.
- Aprender el lenguaje Swift para iOS.
- Conocer las características de Swift.

Contenidos:

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO

Conociendo el entorno

Compilando con LLVM

- Xcode

- Errores en LLVM: Fix-it

Compilación y ejecución de programas

- Creando un nuevo proyecto

- Explorando Xcode

- Compilando y ejecutando

- Control de errores

- Nuestra primera aplicación

- Depurando

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE SWIFT



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



## Introducción a Swift

### Aprendiendo con la práctica

#### Variables

- El punto y coma
- Nomenclatura de las variables
- Declarando variables en Swift

#### Tipos de datos

- Variables numéricas
- Cadenas de caracteres
- Tipos de datos en Swift
- Valores opcionales
- Valores obligatorios

#### Operadores

- El operador de incremento/decremento unitario
- Los paréntesis
- División
- División entera: módulo

#### Comentarios

- Hacer un comentario en Swift
- ¿Por qué un comentario?

#### Funciones

- La función main()
- Nuestra primera función en Swift
- Pasando argumentos a las funciones
- Devolviendo valores
- Variables protegidas
- Cambiando el valor de un argumento
- Mostrando en pantalla con Swift

#### Sentencias condicionales

- La sentencia if/else
- Operadores de comparación
- Concatenando sentencias condicionales

#### Estructuras de repetición

- Introducción a las estructuras de repetición en Swift
- Estructuras for
- Estructuras while

#### Ejercicios prácticos de programación con Swift

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. CARACTERÍSTICAS AVANZADAS DEL LENGUAJE SWIFT



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



#### Tipos para colecciones de datos

- Arrays en Swift
- Diccionarios en Swift

#### Introducción a la PDOO

- Clases y objetos
- Creando nuestra primera clase en Swift

#### Búsqueda de clases y métodos en Swift

- Buscando métodos
- Clases y objetos en Interface Builder
- Interoperabilidad
- Kits

#### Gestión de Memoria

- Automatic Referente Counting en Swift

#### Ejercicios de programación avanzada