

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Tutorial de Adobe Flash CS5 Y ActionScript

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

- Conocer el entorno de trabajo de Adobe Flash CS5.
- Aprender los conceptos básicos de ActionScript.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. EL ENTORNO DE TRABAJO I ADOBE FLASH CS5

Tipos de gráficos
Flujo de trabajo Flash CS5
Ver el área de trabajo
Menús
Gestión de ventanas y paneles
Guardar espacio de trabajo
Preferencias en flash

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO II ADOBE FLASH CS5

El escenario y propiedades del documento
Herramientas
Línea de tiempo y capas
Vistas del documento
Reglas, guías y cuadrículas
Deshacer, rehacer, historial
Películas Flash



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTRODUCCIÓN A ACTIONSCRIPT

¿Qué es ActionScript?

Propiedades de ActionScript 3.0.

Clases e Instancias.

Conceptos Básicos de ActionScript 3.0.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PANELES FLASH Y OBJETOS

El Panel Acciones.

El Panel Fragmentos de Código.

Errores de Código.

Objetos.

Objetos más Usados.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. VARIABLES Y COMENTARIOS

Variables.

Tipos de Variables.

Método Trace.

Operadores Básicos.

Comentarios de Código.