

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# Curso Online de Desarrollo Web Desde Cero: Videotutoriales

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

- Aportar al alumno todas las competencias y conocimientos necesarios para la creación, diseño y publicación de páginas web con el editor profesional Adobe Dreamweaver CC.
- Aprender a manejar el programa Dreamweaver para diseñar páginas Web.
- Crear sitios Web con páginas que incorporen imágenes, enlaces etc.

Contenidos:

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN DE LOS CONTENIDOS

Objetivo del curso: Dreamweaver es uno de los programas más potentes para la creación de páginas Web.

Dirigido a: Diseñadores gráficos o Web que desean aprender a crear páginas Web

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS Y NOVEDADES ACERCA DE DREAMWEAVER CC

¿Que es un dominio de un sitio Web?

¿Qué es un servidor Web? Clases de Alojamiento Web: Alojamiento Web gratis, Alojamiento compartido, Housing o colocation

Resolución de pantalla y sus diferentes tamaños: Absoluto y relativo

Lenguaje HTML: el lenguaje con el que se escriben las páginas Web

Diferentes tipografías y colores en la Web



## Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. SITIOS Y DOCUMENTOS WEB

Sitios en Dreamweaver, Presenta los pasos a seguir para crear y configurar un sitio Web en el programa Macromedia Dreamweaver. Explica las diferencias entre el sitio local y sitio remoto, cómo organizarlos para albergar el contenido creado y las distintas formas de ver los archivos en el sitio local

Configurar un sitio Web

Administrar y editar sitios Web

Crear y abrir documentos: Creación de una página en blanco, Creación de una plantilla en blanco, Creación de una página basada en un archivo de muestra de Dreamweaver CC, Cómo abrir y editar documentos existentes

Espacio de trabajo de Dreamweaver CC

Vistas del documento: Código, Código dividida, Diseño, en vivo

Propiedades de la página: CSS, HTML

Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. EDICIÓN Y CREACIÓN DE TEXTO

Insertar Texto: Se indica cómo introducir texto en las páginas Web a través del programa Macromedia Dreamweaver CC. Se estudia el formato del texto (fuente, tamaño, color, alineación, sangría,...), los estilos CSS, la posibilidad de crear listas (numeradas, no numeradas o de definición) e incluso la revisión de la ortografía. Finalmente, también se describe la utilización de otros objetos en las páginas, como reglas horizontales, comentarios y la fecha de la última modificación de la página

Importar documentos de Microsoft Word

Propiedades del texto: Propiedades HTML, Propiedades CSS

Creación de listas: Creación de una lista nueva, de una lista usando texto existente, de una lista anidada.

Configuración de las propiedades de toda una lista

Caracteres especiales en HTML

Corregir y sustituir texto, revisión ortográfica, búsqueda y sustitución de texto

Crear un estilo CSS y definición

Web fonts: La tipografía es una parte esencial del diseño de páginas Web

Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. ENLACES

Introducción: Explica cómo insertar hipervínculos en las páginas Web a través del programa

Macromedia Dreamweaver: vínculos a un lugar determinado de una página (a través de un anclaje con nombre), vínculos a otras páginas (del mismo sitio o a cualquier página de Internet) y vínculos en un

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



menú de salto. Se indican las diferencias entre rutas absolutas y relativas, así como la administración y modificación de hipervínculos en Dreamweaver. Por último, se describe el uso de comportamientos en las páginas, para ejecutar comandos en respuesta a determinados sucesos o eventos

Crear un enlace: Rutas absolutas y relativas al documento. Rutas relativas a la raíz del sitio

Vínculo a un correo: Creación de un vínculo de correo electrónico utilizando el comando Insertar vínculo de correo electrónico, creación de un vínculo de correo electrónico mediante el inspector de propiedades.

Menú de salto

Widget de barra de menús: Adición de un elemento de menú principal, Adición de un elemento de submenú, Eliminación de un elemento de menú principal o submenú

Comprobar vínculos: Comprobación de vínculos del documento actual, Comprobación de vínculos en una parte de un sitio local, Comprobación de los vínculos de todo el sitio, Reparación de los vínculos en el panel Verificador de vínculos

Estilos en vínculos: Link, Visited, Active

Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRABAJAR CON IMÁGENES

Insertar una imagen: se describe el modo de incorporar imágenes en las páginas Web a través del programa Macromedia Dreamweaver. Se presentan los formatos gráficos que se pueden utilizar en una página Web y sus diferencias, así como la creación de imágenes de sustitución, mapas de imagen y barras de navegación

Propiedades de la imagen: El inspector de propiedades

Alinear y redimensionar una imagen

Rollover: una imagen al visualizarse en un navegador cambia

Mapas de imagen

Marcadores de posición

Objetos Inteligentes

Prácticas

