

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# Crea Tu Primera Aplicación Para Iphone y HTML5

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

- Conocer algunos conceptos básicos de programación para poder desarrollar tu aplicación para Iphone.

Contenidos:

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

Introducción  
Estructuras de decisión  
Estructuras lógicas  
Estructuras de repetición  
Definir funciones  
Llamadas a funciones  
Ámbito de las variables

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. MÓVILES

Introducción  
Diseño web para teléfonos móviles con HTML5, CSS3 y JQuery mobile  
Media Queries  
Local Storage  
Frameworks para la programación de aplicaciones móviles basadas en HTML  
Publicar una aplicación en Google Play



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



## Actividad Práctica

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTRODUCCIÓN A OBJECTIVE C

#### Introducción

Compilando con las GCC

Compilación y Ejecución de Programas

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (I)

#### Introducción

Variables

Funciones

Mostrar en Pantalla

Sentencias Condicionales

Ejecución de Bucles

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (II)

Búsqueda de métodos

AwakeFromNib

Punteros

Cadenas de caracteres

Arrays

Accessors y propiedades

Gestión de Memoria