

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Crea Tu Primera Aplicación Para Iphone y HTML5

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

- Conocer algunos conceptos básicos de programación para poder desarrollar tu aplicación para Iphone.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

Introducción
Estructuras de decisión
Estructuras lógicas
Estructuras de repetición
Definir funciones
Llamadas a funciones
Ámbito de las variables

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MÓVILES

Introducción
Diseño web para teléfonos móviles con HTML5, CSS3 y JQuery mobile
Media Queries
Local Storage
Frameworks para la programación de aplicaciones móviles basadas en HTML
Publicar una aplicación en Google Play



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Actividad Práctica

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTRODUCCIÓN A OBJECTIVE C

Introducción

Compilando con las GCC

Compilación y Ejecución de Programas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (I)

Introducción

Variables

Funciones

Mostrar en Pantalla

Sentencias Condicionales

Ejecución de Bucles

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (II)

Búsqueda de métodos

AwakeFromNib

Punteros

Cadenas de caracteres

Arrays

Accessors y propiedades

Gestión de Memoria

