



# La mejor formación a tu alcance.

## Adobe Flash

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

- Aprender a realizar películas flash destinadas a la web: banners, presentaciones animadas, películas interactivas, etc.
- Adquirir los conocimientos necesarios para incluir elementos multimedia como sonido y vídeo.

Contenidos:

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. EL ENTORNO DE TRABAJO I

Tipos de gráficos  
Novedades Flash CC  
Flujo de trabajo Flash CC  
Ver el área de trabajo  
Menús  
Gestión de ventanas y paneles  
Guardar espacio de trabajo  
Preferencias en flash  
Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO II

El escenario y propiedades del documento  
Herramientas  
Línea de tiempo y capas  
Vistas del documento

# La mejor formación a tu alcance.

Reglas, guías y cuadrículas  
Deshacer, rehacer, historial  
Películas flash  
Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS

Crear documentos  
Las plantillas  
Importación de imágenes e ilustraciones  
Illustrator y Flash  
Photoshop y Flash  
Archivos Flash  
Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR EN FLASH

Información sobre el dibujo  
Modos de dibujo  
Preferencias de dibujo  
Herramientas básicas  
Herramientas avanzadas  
Herramienta pluma  
Editar contornos  
Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. TRABAJAR CON OBJETOS

Transformar objetos  
Seleccionar objetos  
Combinación de objetos  
Borrar y eliminar objetos  
Alinear objetos  
Mover y copiar objetos  
Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. COLOR EN FLASH

Selector de color



**FOESCO**  
FORMACIÓN ESTATAL CONTINUA

Tel.: 910 323 794  
[cursos@foesco.com](mailto:cursos@foesco.com)



# La mejor formación a tu alcance.

Paleta color  
Degradados  
Herramienta transformar degradados  
Herramienta bote de tinta y cubo de pintura  
Herramienta cuentagotas y pincel rociador  
Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS

Tipos de símbolos  
Crear un símbolo  
Bibliotecas  
Símbolos gráficos  
Crear un botón  
Clip de película  
Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN

Línea de tiempo  
Las Capas  
Animaciones  
Animaciones fotograma a fotograma  
Interpolación de forma  
Animación interpolada  
Interpolación clásica  
Interpolación de movimiento  
Animaciones con guías  
Animar objetos 3D  
Prácticas



**FOESCO**  
FORMACIÓN ESTATAL CONTINUA

Tel.: 910 323 794  
[cursos@foesco.com](mailto:cursos@foesco.com)

