

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



ANGULAR 2

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Conocer y desarrollar aplicaciones con Angular 2.
Aprender a crear el esqueleto de una aplicación básica
Conocer los principales componentes de todo proyecto.

Contenidos:

PARTE 1: INTRODUCCION AL DESARROLLO CON ANGULAR 2

TEMA 1: Introducción a Angular 2

Qué es Angular 2
Retos y necesidades de la nueva versión de Angular
Soluciones implementadas en el nuevo Angular 2
Evolución de las versiones 1 y 2 de Angular
Resumen

TEMA 2: Angular CLI

Que es Angular CLi
Node y npm
Instalar Angular CLI
Crear el esqueleto de una aplicación Angular2
Servir el proyecto desde un web server
Problema Angular CLI con Broccoli en Windows



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Angular CLI tiene mucho más

TEMA 3: Análisis carpetas de un proyecto básico con Angular 2

Profesionalización

¿Qué editor de código usar con Angular 2?

Archivos y carpetas del proyecto

TEMA 4: Zambullida en el código del proyecto inicial de Angular 2

Archivo package .json

Entendiendo lo básico de SystemJS

Componente principal de una aplicación

Ejecutar un proyecto

TEMA 5: Introducción a los componentes de Angular 21

Introducción a componentes

Localizar el componente inicial

Entendiendo el código del componente

Alterando el código de nuestro componente

TEMA 6: Sintaxis para las vistas en Angular 2

Introducción a la sintaxis

Piezas declarables a una vista

Flujo de la información de la vista al modelo y del modelo a la vista

Ejemplos de sintaxis utilizados en vistas de Angular 2

PARTE 2: LOS COMPONENTES DE ANGULAR 2



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



TEMA 7: El concepto de los componentes en Angular 2 y su arquitectura

Que es un componente para Angular 2

Árbol de componentes

Componentes VS Directivas

Las partes de un componente

TEMA 8: Decorador de componentes en Angular 2

Introducción

Qué es un decorador

Que información se agrega por medio del decorador

TEMA 9: Crear un componente nuevo con Angular 2

Introducción

Creamos un componente a través de Angular2

Reconociendo los archivos de un componente

Componente declarado para SystemJS

JavaScript de nuestro componente

HTML del componente

TEMA 10: Usar un componente en Angular 2

Crear el HTML para usar el componente

Importar el código del componente

Declarar que vas a usar este componente

TEMA 11: Directiva ngClass en Angular 2

Estudio de la directiva ngClass de Angular 2

No todos los problemas de clases se necesitan resolver con ngClass

Asignar clases CSS ccon ngClass

Ejemplo de aplicación ngClass



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



TEMA 12: Directiva ngFor de Angular 2

Explicamos la directiva ngFor o *ngFor

Uso básico de ngFor

Recorrido a arrays con objetos con ngFor

Modificación implementando InterFace TypeScript