

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# ANGULAR 2

## Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

## Objetivos:

- Conocer y desarrollar aplicaciones con Angular 2.
- Aprender a crear el esqueleto de una aplicación básica
- Conocer los principales componentes de todo proyecto.

## Contenidos:

### PARTE 1: INTRODUCCION AL DESARROLLO CON ANGULAR 2

#### TEMA 1: Introducción a Angular 2

- Qué es Angular 2
- Retos y necesidades de la nueva versión de Angular
- Soluciones implementadas en el nuevo Angular 2
- Evolución de las versiones 1 y 2 de Angular
- Resumen

#### TEMA 2: Angular CLI

- Que es Angular CLi
- Node y npm
- Instalar Angular CLI
- Crear el esqueleto de una aplicación Angular2
- Servir el proyecto desde un web server
- Problema Angular CLI con Broccoli en Windows



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



Angular CLI tiene mucho más

## TEMA 3: Análisis carpetas de un proyecto básico con Angular 2

Profesionalización

¿Qué editor de código usar con Angular 2?

Archivos y carpetas del proyecto

## TEMA 4: Zambullida en el código del proyecto inicial de Angular 2

Archivo package .json

Entendiendo lo básico de SystemJS

Componente principal de una aplicación

Ejecutar un proyecto

## TEMA 5: Introducción a los componentes de Angular 2

Introducción a componentes

Localizar el componente inicial

Entendiendo el código del componente

Alterando el código de nuestro componente

## TEMA 6: Sintaxis para las vistas en Angular 2

Introducción a la sintaxis

Piezas declarables a una vista

Flujo de la información de la vista al modelo y del modelo a la vista

Ejemplos de sintaxis utilizados en vistas de Angular 2

## PARTE 2: LOS COMPONENTES DE ANGULAR 2



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



## TEMA 7: El concepto de los componentes en Angular 2 y su arquitectura

Que es un componente para Angular 2

Árbol de componentes

Componentes VS Directivas

Las partes de un componente

## TEMA 8: Decorador de componentes en Angular 2

Introducción

Qué es un decorador

Que información se agrega por medio del decorador

## TEMA 9: Crear un componente nuevo con Angular 2

Introducción

Creamos un componente a través de Angular2

Reconociendo los archivos de un componente

Componente declarado para SystemJS

JavaScript de nuestro componente

HTML del componente

## TEMA 10: Usar un componente en Angular 2

Crear el HTML para usar el componente

Importar el código del componente

Declarar que vas a usar este componente

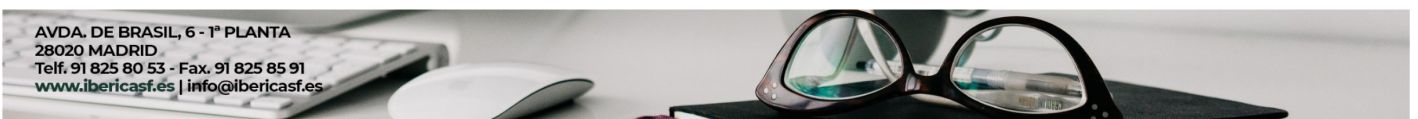
## TEMA 11: Directiva ngClass en Angular 2

Estudio de la directiva ngClass de Angular 2

No todos los problemas de clases se necesitan resolver con ngClass

Asignar clases CSS ccon ngClass

Ejemplo de aplicación ngClass



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



## TEMA 12: Directiva ngFor de Angular 2

Explicamos la directiva ngFor o \*ngFor

Uso básico de ngFor

Recorrido a arrays con objetos con ngFor

Modificación implementando InterFace TypeScript

