

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Técnico de Diseño en Autocad 2017. Experto en Autocad 2D y 3D

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

- Conocer los distintos elementos del entorno de AutoCAD
- Realizar dibujos de distintos tipos de objetos
- Introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD
- Aprender a trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad
Herramientas de la ventana de aplicación
Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
Coordenadas cartesianas, polares
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
Referencia a objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Capas

Vistas de un dibujo

Conjunto de planos

Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

Designación de objetos

Dibujo de líneas

Dibujo de rectángulos

Dibujo de polígonos

Dibujo de objetos de líneas múltiples

Dibujo de arcos

Dibujo de círculos

Dibujo de arandelas

Dibujo de elipses

Dibujo de splines

Dibujo de polilíneas

Dibujo de puntos

Dibujo de tablas

Dibujo a mano alzada

Notas y rótulos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

Bloque

Sombreados y degradados

Regiones

Coberturas

Nube de revisión

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

Desplazamiento de objetos

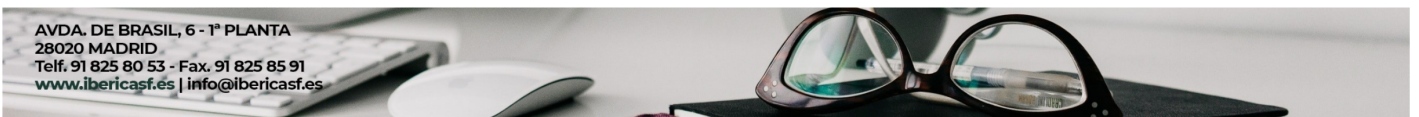
Giros de objetos

Alineación de objetos

Copia de objetos

Creación de una matriz de objetos

Desfase de objetos



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



- Reflejo de objetos
- Recorte o alargamiento de objetos
- Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
- Creación de empalmes
- Creación de chaflanes
- Ruptura y unión de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

- Introducción
- Partes de una cota
- Definición de la escala de cotas
- Ajustar la escala general de las cotas
- Creación de cotas
- Estilos de cotas
- Modificación de cotas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

- Cambio de vistas
- Utilización de las herramientas de visualización
- Presentación de varias vistas en espacio modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS 3D

- Creación, composición y edición de objetos sólidos
- Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE MALLAS

- Presentación general de la creación de mallas
- Creación de primitivas de malla 3D
- Construcción de mallas a partir de otros objetos
- Creación de mallas mediante conversión
- Creación de mallas personalizadas (originales)
- Creación de modelos alámbricos
- Adición de altura 3D a los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 11. FOTORREALISMO



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



El comando Render
Tipos de renderizado
Ventana Render
Otros controles del panel Render
Aplicación de fondos
Iluminación del diseño
Aplicación de materiales