



**La mejor formación a tu alcance.**

# Técnico de Diseño en Autocad 2017. Experto en Autocad 2D y 3D

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

- Conocer los distintos elementos del entorno de AutoCAD
- Realizar dibujos de distintos tipos de objetos
- Introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD
- Aprender a trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas.

Contenidos:

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad  
Herramientas de la ventana de aplicación  
Ubicaciones de herramientas

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP  
Coordenadas cartesianas, polares  
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades  
Referencia a objetos

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo



**FOESCO**  
FORMACIÓN ESTATAL CONTINUA

Tel.: 910 323 794  
[cursos@foesco.com](mailto:cursos@foesco.com)



# La mejor formación a tu alcance.

Capas

Vistas de un dibujo

Conjunto de planos

Propiedades de los objetos

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

Designación de objetos

Dibujo de líneas

Dibujo de rectángulos

Dibujo de polígonos

Dibujo de objetos de líneas múltiples

Dibujo de arcos

Dibujo de círculos

Dibujo de arandelas

Dibujo de elipses

Dibujo de splines

Dibujo de polilíneas

Dibujo de puntos

Dibujo de tablas

Dibujo a mano alzada

Notas y rótulos

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

Bloque

Sombreados y degradados

Regiones

Coberturas

Nube de revisión

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

Desplazamiento de objetos

Giros de objetos

Alineación de objetos

Copia de objetos

Creación de una matriz de objetos

Desfase de objetos



**FOESCO**  
FORMACIÓN ESTATAL CONTINUA

Tel.: 910 323 794  
[cursos@foesco.com](mailto:cursos@foesco.com)



# La mejor formación a tu alcance.

Reflejo de objetos  
Recorte o alargamiento de objetos  
Ajuste del tamaño o la forma de los objetos  
Creación de empalmes  
Creación de chaflanes  
Ruptura y unión de objetos

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

Introducción  
Partes de una cota  
Definición de la escala de cotas  
Ajustar la escala general de las cotas  
Creación de cotas  
Estilos de cotas  
Modificación de cotas

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

Cambio de vistas  
Utilización de las herramientas de visualización  
Presentación de varias vistas en espacio modelo

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS 3D

Creación, composición y edición de objetos sólidos  
Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

## UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE MALLAS

Presentación general de la creación de mallas  
Creación de primitivas de malla 3D  
Construcción de mallas a partir de otros objetos  
Creación de mallas mediante conversión  
Creación de mallas personalizadas (originales)  
Creación de modelos alámbricos  
Adición de altura 3D a los objetos

## UNIDAD DIDÁCTICA 11. FOTORREALISMO



**FOESCO**  
FORMACIÓN ESTATAL CONTINUA

Tel.: 910 323 794  
[cursos@foesco.com](mailto:cursos@foesco.com)



# La mejor formación a tu alcance.

El comando Render  
Tipos de renderizado  
Ventana Render  
Otros controles del panel Render  
Aplicación de fondos  
Iluminación del diseño  
Aplicación de materiales



**FOESCO**  
FORMACIÓN ESTATAL CONTINUA

Tel.: 910 323 794  
[cursos@foesco.com](mailto:cursos@foesco.com)

