

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Retoque digital de imágenes

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Reproducir el color en los flujos de trabajo para la obtención del producto gráfico, manteniendo la coherencia y teniendo en cuenta las bases de la colorimetría y los principios de la gestión de color

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Gestión del color 1.1 Teoría del color. 1.2 Percepción del color. 1.3 Instrumentos de medición del color. Densitómetros, colorímetros y espectrofotómetros. 1.4 Luz, sombra, tonos medios. 1.5 Gammas de colores. 1.6 Calibración de monitores e impresoras. 1.7 La reproducción del color: Sistemas y problemática de la reproducción del color. 1.8 Especificación del color. 1.9 Las muestras de color. 1.10 Colores luz / colores impresos. 1.11 Monitor/ impresora láser/ chorro de tinta/pruebas de color/color Offset. 1.12 Pruebas de color; tipos, fiabilidad.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. Tratamiento de la imagen 2.1 Edición de imágenes, software, formatos. 2.2 Tamaño, resolución, espacio de color. 2.3 Capas, canales, trazados. 2.4 Ajuste de las imágenes. 2.5 Tintas planas, cuatricromía, hexacromía. 2.6 Filtros, tramar, destramar, enfoque, desenfoco, ruido, pixel, textura, trazo. 2.7 Retoque de imágenes. Color, difuminar, fundir, clonar.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Creatividad con imágenes 3.1 Software idóneo para cada caso: 3.1.1 Vectorial. 3.1.2 Mapa de bits. 3.2 Recursos gráficos para el tratamiento de las imágenes: 3.2.1 Encuadre y reencuadre. 3.2.2 Color; Blanco y negro, monocolor, bitono. 3.2.3 Recorte; Trazados, integración. 3.2.4 Superposición; Modos de fusión, capas de ajuste. 3.2.5 Collage; Fotomontaje, técnicas mixtas.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. Gestión de la imagen final 4.1 Impresión de pruebas a color: 4.2 Selección del tipo de impresora 4.3 Distintas prestaciones para distintos tipos de impresoras 4.4 Impresora láser, plotter, cromaline, prueba de gama. 4.5 Gestión de imágenes; compresión, descompresión, formatos 4.6 Sistemas de envío de imágenes: mail, FTP, otros

