





Desarrollo de un CMS

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

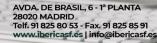
Permite al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para implementar y administrar sistemas de gestión de información en una organización, según un diseño especificado, ubicados en plataformas y soportes informáticos heterogéneos que garanticen su registro, clasificación, distribución y trazabilidad así como crear y gestionar repositorios de contenidos.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Proyectos de implementación

- 1.1 Metodología de desarrollo.
- 1.2 Análisis de requerimientos.
- 1.3 Descripción funcional.
- 1.4 Diseño de arquitectura.
- 1.5 Diseño técnico.
- 1.6 Programación:
- 1.6.1 Pruebas unitarias.
- 1.7 Auditoría funcional.
- 1.8 Auditoría técnica:







La manera más sencilla de que crezca tu organización

CON LOS LÍDERES EN FORMACIÓN



- 1.8.1 Revisión de código.
- 1.8.2 Métricas.
- 1.8.3 Pruebas de rendimiento.
- 1.9 Despliegue.
- 1.10 Liberación.

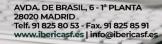
UNIDAD DIDÁCTICA 2. Entorno tecnológico

- 2.1 Plataformas de servicios CMS.
- 2.2 Adecuación. Customización.
- 2.3 Desarrollo de nuevos componentes:
- 2.3.1 Especificación. Interfaz
- 2.3.2 Implementación:
- 2.3.2.1 Lenguaje de programación.
- 2.3.2.2 Librerías, APIs.
- 2.3.3 Documentación.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Modelos de procesamiento XML

- 3.1 Procesamiento de XML basado en texto.
- 3.2 Procesamiento XML dirigido por eventos.
- 3.3 Procesamiento XML basado en árboles.
- 3.4 Procesamiento basado en la extracción.
- 3.5 Transformaciones.





La manera más sencilla de que crezca tu organización

CON LOS LÍDERES EN FORMACIÓN



- 3.6 Abstracción de XML.
- 3.7 Estándares y extensiones.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. Modelo de objeto de documento (DOM)

- 4.1 Estructura de DOM Core.
- 4.2 Node y otras interfaces genéricas.
- 4.3 Nodos estructurales.
- 4.4 Nodos de contenido.
- 4.5 Interfaz DOMImplementation.
- 4.6 Interfaces de DOM Level 3.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. Modelo basado en eventos (SAX)

- 5.1 Interfaz ContentHandler.
- 5.2 Opciones y propiedades.
- 5.3 Filtros.

