

# Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Permite al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para aplicar técnicas de prueba y verificación de la integración de los componentes en la página web para comprobar parámetros de funcionalidad y «usabilidad», de acuerdo a unas especificaciones recibidas.

Contenidos:

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. Validaciones de datos en páginas web

### 1.1. Funciones de validación.

#### 1.1.1. Descripción de las funciones.

#### 1.1.2. Utilidad de las funciones.

#### 1.1.3. Implementación de las funciones.

#### 1.1.4. Validaciones alfabéticas, numéricas y de fecha.

#### 1.1.5. Definición de validaciones.

#### 1.1.6. Código de validación.

#### 1.1.7. Ejecución del código de validación.

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



1.2. Verificar formularios.

1.2.1. Identificación de datos.

1.2.2. Implementación del código de verificación.

1.2.3. Comprobación de los datos introducidos por el usuario.

**UNIDAD DIDÁCTICA 2. Efectos especiales en páginas web**

2.1. Trabajar con imágenes: imágenes de sustitución e imágenes múltiples.

2.1.1. Selección de imágenes.

2.1.2. Optimización de imágenes.

2.1.3. Implementación de código con varias imágenes.

2.2. Trabajar con textos: efectos estéticos y de movimiento.

2.2.1. Creación de textos mejorados y con movimiento.

2.2.2. Implementación de efectos.

2.2.3. Adecuación de los efectos a la página web.

2.3. Trabajar con marcos.

2.3.1. Dónde utilizar los marcos.

2.3.2. Limitaciones de los marcos.

2.3.3. Alternativas a los marcos.

2.4. Trabajar con ventanas.

2.4.1. Creación de varias ventanas.

2.4.2. Interactividad entre varias ventanas.



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



## 2.5. Otros efectos.

### 2.5.1. Efectos con HTML.

### 2.5.2. Efectos con CSS.

### 2.5.3. Efectos con capas.

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. Pruebas y verificación en páginas web

### 3.1. Técnicas de verificación.

#### 3.1.1. Fundamentales.

#### 3.1.2. Técnicas HTML.

#### 3.1.3. Técnicas CSS.

### 3.2. Herramientas de depuración para distintos navegadores.

#### 3.2.1. Utilidades para HTML.

#### 3.2.2. Utilidades para javascripts.

#### 3.2.3. Utilidades para CSS.

#### 3.2.4. Utilidades para DOM.

### 3.3. Verificación de la compatibilidad de scripts.

#### 3.3.1. Parámetros para distintos navegadores.

#### 3.3.2. Creación de código alternativo para diversos navegadores

