

Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Permite al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para aplicar técnicas de prueba y verificación de la integración de los componentes en la página web para comprobar parámetros de funcionalidad y «usabilidad», de acuerdo a unas especificaciones recibidas.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Validaciones de datos en páginas web

1.1. Funciones de validación.

1.1.1. Descripción de las funciones.

1.1.2. Utilidad de las funciones.

1.1.3. Implementación de las funciones.

1.1.4. Validaciones alfabéticas, numéricas y de fecha.

1.1.5. Definición de validaciones.

1.1.6. Código de validación.

1.1.7. Ejecución del código de validación.

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



1.2. Verificar formularios.

1.2.1. Identificación de datos.

1.2.2. Implementación del código de verificación.

1.2.3. Comprobación de los datos introducidos por el usuario.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. Efectos especiales en páginas web

2.1. Trabajar con imágenes: imágenes de sustitución e imágenes múltiples.

2.1.1. Selección de imágenes.

2.1.2. Optimización de imágenes.

2.1.3. Implementación de código con varias imágenes.

2.2. Trabajar con textos: efectos estéticos y de movimiento.

2.2.1. Creación de textos mejorados y con movimiento.

2.2.2. Implementación de efectos.

2.2.3. Adecuación de los efectos a la página web.

2.3. Trabajar con marcos.

2.3.1. Dónde utilizar los marcos.

2.3.2. Limitaciones de los marcos.

2.3.3. Alternativas a los marcos.

2.4. Trabajar con ventanas.

2.4.1. Creación de varias ventanas.

2.4.2. Interactividad entre varias ventanas.



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



2.5. Otros efectos.

2.5.1. Efectos con HTML.

2.5.2. Efectos con CSS.

2.5.3. Efectos con capas.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Pruebas y verificación en páginas web

3.1. Técnicas de verificación.

3.1.1. Fundamentales.

3.1.2. Técnicas HTML.

3.1.3. Técnicas CSS.

3.2. Herramientas de depuración para distintos navegadores.

3.2.1. Utilidades para HTML.

3.2.2. Utilidades para javascripts.

3.2.3. Utilidades para CSS.

3.2.4. Utilidades para DOM.

3.3. Verificación de la compatibilidad de scripts.

3.3.1. Parámetros para distintos navegadores.

3.3.2. Creación de código alternativo para diversos navegadores

