





Illustrator CS6

Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

Objetivos:

Conocer la interfaz del programa y las distintas configuraciones de espacios de trabajo.

Administrar los documentos con los que se trabaje y aprender a visualizarlos de distintas maneras.

Conocer las distintas herramientas de diseño vectorial y aprender a trabajar con las formas básicas de todo diseño.

Aprender a utilizar las distintas herramientas de selección para operar con los trazos y formas.

Conocer las distintas operaciones que se pueden realizar con los objetos creados (agruparlos, alinearlos, distribuirlos, deshacer operaciones, bloquearlos, etc.).

Aprender todas las operaciones que se pueden realizar a los trazos, así como la aplicación de color a los trazos y formas.

Saber utilizar las capas en el desarrollo de un diseño y su administración.

Distinguir entre texto artístico y texto de párrafo y aprender a utilizar todas las herramientas relacionadas con el texto.

Aprender a transformar objetos y aplicarles transformaciones de rotación, reflejo, escalado y distorsión.

Aprender a importar objetos externos al propio diseño y a incrustarlos o enlazarlos según convenga.

Resultado final del diseño, aprender a imprimirlo en papel o crear un documento rasterizado para su difusión en pantalla.

Contenidos:

Introducción a Illustrator ¿Qué es Adobe Illustrator? Entrar y salir del programa.

El espacio de trabajo



CON LOS LÍDERES EN FORMACIÓN



La interfaz del programa.

Personalizar el espacio de trabajo.

Manejar las paletas del programa.

El panel herramientas.

Crear, abrir y guardar un documento.

Las mesas de trabajo.

Visualización y navegación en Illustrator.

Trabajar con formas básicas
Crear líneas.
Crear rectángulos y rectángulos redondeados.
Crear elipses y arcos.
Crear polígonos y estrellas.
Crear espirales.
Herramienta cuadrícula rectangular y polar.

Herramientas de selección y medición Herramienta de selección y selección directa. La herramienta varita mágica. Las reglas. Líneas guías y cuadrícula.

Las herramientas: pluma y lápiz Dibujar con la pluma. Dibujar y editar curvas. Dibujar con el lápiz.

Operaciones básicas con objetos Copiar, cortar, pegar y borrar. Deshacer y rehacer. Organizar objetos.



CON LOS LÍDERES EN FORMACIÓN



Agrupar y desagrupar objetos. Bloquear y desbloquear objetos. Alinear y distribuir objetos.

Trazo, color y transparencia Trazo. Color. Transparencia.

Organizar nuestro trabajo El panel Capas. Administración de las capas.

Trabajando con texto Herramienta texto. Herramienta texto de área. Herramienta texto en trazado. Atributos de caracteres y párrafos. Pictogramas.

Transformación de objetos Rotar. Reflejar. Escalar.

Distorsionar.

Colocar, exportar e imprimir Colocar.

Diferencias entre Incrustar y enlazar.





CON LOS LÍDERES EN FORMACIÓN





Enlaces. Exportar.

Imprimir.

