

La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



# DISEÑO SKETCHUP

Modalidad:

presencial con una duración 9 horas

Objetivos:

Dotar a los usuarios de una potente herramienta de diseño en 3D.  
Comunicar y publicar los proyectos en el entorno de Google.  
Proporcionar información real del proyecto, que ayude a la ejecución del mismo.  
Divertirse trabajando.

Contenidos:

## 1) Primeros Pasos

¿Qué es y para qué se usa?

1. Muy breve repaso a la historia sobre sketch: bohemian coding

2. Sketch App la herramienta de las grandes empresas: para informar sobre la importancia de este programa se hará una breve reseña sobre las principales empresas que usan Sketch App (Apple, Facebook, Google, Dropbox, SEGA, Etsy, fitbit, BuzzFeed, PayPal?)

¡Hola Sketch!

3. Iniciando Sketch (pantalla de bienvenida).

4. La interfaz de Sketch (visión global).

5. Las herramientas (Un poco más en detalle, repasaremos cada herramienta y su utilidad).



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



6. Personaliza tu barra de herramientas de Sketch App.

#### Páginas y Artboards

7. Los Artboards: tamaños, edición, capas? etc.
8. Las páginas: qué son y su uso.
9. Tamaños standard de Artboards: Cómo diseñar adecuadamente para iOS y Android.

#### Las principales herramientas

10. Formas: entenderás el uso y aplicaciones de las diferentes opciones de trazado, buscatrazos, dibujar con pluma? etc.
11. Textos: Conoceremos el panel de texto y sus particularidades.
12. Imágenes: importación y posibilidades de edición dentro de Sketch.

#### 2) Formas y estilos, en detalle:

Imágenes: Importación y posibilidades de edición dentro de Sketch, máscaras.

Formas: Entenderás el uso y aplicaciones de las diferentes opciones de trazado, buscatrazos, dibujar con pluma? etc.

Estilos: Estilo de textos y párrafos

Jugando con las formas: Entenderás el uso y aplicaciones de las diferentes opciones de trazado, buscatrazos, dibujar con pluma? etc.

#### 3) Símbolos. Guías y reglas:

Símbolos: Crea uno, edita TODO.

13. Creación de un símbolo.
14. Edición de un símbolo.



La manera más sencilla de que crezca  
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN  
FORMACIÓN**



15. Exportación de símbolos.

Alineación y distribución: Mantén todo en orden.

16. Aprenderemos el uso de guías y reglas para que nuestros diseños siempre estén bien encajados.

4) Acelera tus creaciones:

Plugins: save your time! Veremos los plugins imprescindibles que te facilitarán muchas tareas.

17. Plugin manager Tool

18. Plugins de contenido.

19. Plugins para textos.

5) Los satélites:

No estamos solos

Crear una aplicación es hacerlo en equipo, aprende a preparar los elementos para que o te odien y a conquistar a tus clientes con prototipos interactivos.

20. Prototipos interactivos:

21. <https://www.invisionapp.com/>

22. <https://marvelapp.com/>