



Autocad 2013. Experto en Autocad 2D y 3D

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

Adquirir las competencias profesionales necesarias para realizar dibujos de distintos tipos de objetos, introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD 2013 y trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad Herramientas de la ventana de aplicación Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemass de coordenadas SCP Coordenadas cartesianas, polares Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades Referencia a objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo Capas Vistas de un dibujo Conjunto de planos Propiedades de los objetos





CON LOS LÍDERES EN FORMACIÓN



UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

Designación de objetos

Dibujo de líneas

Dibujo de rectángulos

Dibujo de polígonos

Dibujo de objetos de líneas múltiples

Dibujo de arcos

Dibujo de círculos

Dibujo de arandelas

Dibujo de elipses

Dibujo de splines

Dibujo de polilíneas

Dibujo de puntos

Dibujo de tablas

Dibujo a mano alzada

Notas y rótulos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

Bloque

Sombreados y degradados

Regiones

Coberturas

Nube de revisión

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

Desplazamiento de objetos

Giros de objetos

Alineación de objetos

Copia de objetos

Creación de una matriz de objetos

Desfase de objetos

Reflejo de objetos

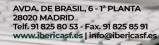
Recorte o alargamiento de objetos

Ajuste del tamaño o la forma de los objetos

Creación de empalmes

Creación de chaflanes





La manera más sencilla de que crezca tu organización

CON LOS LÍDERES EN **FORMACIÓN**



Ruptura y unión de objetos Diseño parametrizado por restricciones

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

Introducción Partes de una cota Definición de la escala de cotas Ajustar la escala general de las cotas Creación de cotas Estilos de cotas Modificación de cotas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

Cambio de vistas Utilización de las herramientas de visualización Presentación de varias vistas en espacio modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS 3D

Creación, composición y edición de objetos sólidos Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE MALLAS

Presentación general de la creación de mallas Creación de primitivas de malla 3D Construcción de mallas a partir de otros objetos Creación de mallas mediante conversión Creación de mallas personalizadas (originales) Creación de modelos alámbricos Adición de altura 3D a los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 11. FOTORREALISMO

El comando Render Tipos de renderizado Ventana Render







La manera más sencilla de que crezca tu organización







Otros controles del panel Render Aplicación de fondos Iluminación del diseño Aplicación de materiales

