

La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Autocad 2013. Experto en Autocad 2D y 3D

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

Adquirir las competencias profesionales necesarias para realizar dibujos de distintos tipos de objetos, introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD 2013 y trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad
Herramientas de la ventana de aplicación
Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
Coordenadas cartesianas, polares
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
Referencia a objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo
Capas
Vistas de un dibujo
Conjunto de planos
Propiedades de los objetos



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

- Designación de objetos
- Dibujo de líneas
- Dibujo de rectángulos
- Dibujo de polígonos
- Dibujo de objetos de líneas múltiples
- Dibujo de arcos
- Dibujo de círculos
- Dibujo de arandelas
- Dibujo de elipses
- Dibujo de splines
- Dibujo de polilíneas
- Dibujo de puntos
- Dibujo de tablas
- Dibujo a mano alzada
- Notas y rótulos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

- Bloque
- Sombreados y degradados
- Regiones
- Coberturas
- Nube de revisión

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

- Desplazamiento de objetos
- Giros de objetos
- Alineación de objetos
- Copia de objetos
- Creación de una matriz de objetos
- Desfase de objetos
- Reflejo de objetos
- Recorte o alargamiento de objetos
- Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
- Creación de empalmes
- Creación de chaflanes



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Ruptura y unión de objetos
Diseño parametrizado por restricciones

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

Introducción
Partes de una cota
Definición de la escala de cotas
Ajustar la escala general de las cotas
Creación de cotas
Estilos de cotas
Modificación de cotas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

Cambio de vistas
Utilización de las herramientas de visualización
Presentación de varias vistas en espacio modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS 3D

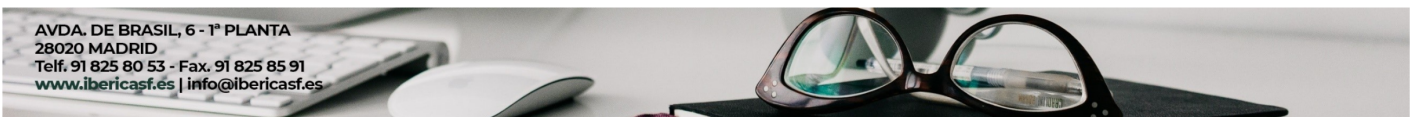
Creación, composición y edición de objetos sólidos
Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE MALLAS

Presentación general de la creación de mallas
Creación de primitivas de malla 3D
Construcción de mallas a partir de otros objetos
Creación de mallas mediante conversión
Creación de mallas personalizadas (originales)
Creación de modelos alámbricos
Adición de altura 3D a los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 11. FOTORREALISMO

El comando Render
Tipos de renderizado
Ventana Render



La manera más sencilla de que crezca
tu organización

**CON LOS LÍDERES EN
FORMACIÓN**



Otros controles del panel Render

Aplicación de fondos

Iluminación del diseño

Aplicación de materiales