



# Desarrollo de proyectos de edificación

## Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

## Objetivos:

Adquirir las competencias profesionales necesarias para desarrollar proyectos de edificación, así como seleccionar y definir los materiales y técnicas adecuadas a cada proyecto.

Argumentar el cumplimiento de las exigencias funcionales de una edificación valorando el diseño de un elemento o espacio en función de las proporciones y disposición del mismo y proponiendo alternativas

Representar las soluciones aportadas para la definición de una edificación diferenciando y valorando los distintos elementos que componen la representación

## Contenidos:

### Tema 1. Diseño del Espacio en los Edificios.

- 1.1. Tipología de edificios
- 1.2. Los programas de necesidades
- 1.3. Tipos de recintos
- 1.4. Delimitación y división del espacio en los edificios
- 1.5. Relación entre espacios en los edificios y con el exterior
- 1.6. Normalización de calidad en la distribución interna de los edificios
- 1.7. Superficies de ocupación y de uso
- 1.8. Mobiliario
- 1.9. Condicionantes y soluciones de diseño de edificios
- 1.10. El espacio interior en los edificios

### Tema 2. Diseño de Sistemas Constructivos de Componentes No Estructurales de Edificios.

- 2.1. Definición componentes tipos
- 2.2. Elementos diferenciadores
- 2.3. Repercusión de la elección de un sistema constructivo en el proyecto y en la obra
- 2.4. Procesos productivos



- 2.5. La maquinaria de construcción
- 2.6. Oficios de Edificación tipos y características
- 2.7. Cerramientos
- 2.8. Particiones
- 2.9. Carpintería
- 2.10. Cubiertas
- 2.11. Acabados

### Tema 3. Representación de Componentes No Estructurales de Edificios.

- 3.1. Grafismo y simbología
- 3.2. Información y escala
- 3.3. Elementos proporcionales y no proporcionales en la representación
- 3.4. Identificación de espacios
- 3.5. Identificación de soluciones constructivas

### Tema 4. Aplicación de Innovaciones Tecnológicas y Organizativas en la Elaboración de Proyectos de Edificación.

- 4.1. Aplicaciones y equipos informáticos y de telecomunicación innovadores de reciente implantación
- 4.2. Nuevos materiales de construcción y sistemas constructivos innovadores
- 4.3. Domotica
- 4.4. Colecciones de dibujos en formato informático
- 4.5. Bases de datos de la construcción
- 4.6. Archivo