



Programación de Páginas Web con PHP y Javascript

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

- Conocer los aspectos generales de la programación en Java, la estructura de sus programas y la sintaxis de programación.
- Desarrollar programas manejando la potencia de la programación orientada a objetos, trabajando con la estructura de una clase, sus métodos y atributos, control de accesos, paquetes, etc., para poder dar sentido a la programación orientada a objetos.
- Controlar errores inesperados a la hora de realizar un programa y saber encauzar estos errores para que la aplicación no tenga una finalización inesperada.
- Hacer desarrollos utilizando colecciones Java, que nos facilitan el tratamiento, almacenamiento, recuperación, etc., de los objetos creados, y nos facilitan la programación.
- Adquirir una base teórica y práctica en el campo de la Informática para poder comprender los conceptos prácticos.
- Aprender la forma de optimizar las bases de datos y protegerlas contra posibles agresiones.
- Conocer las características especiales que presentan las aplicaciones en PHP, su nuevo enfoque orientado a objetos, la seguridad en la aplicación y el acceso a bases de datos.

Contenidos:

MÓDULO 1. JAVASCRIPT

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

Introducción

Programación del lado del cliente

Programación del lado del Servidor



¿Qué utilizaremos?
¿Qué necesita saber?
Nuestro primer ejemplo

TEMA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

La etiqueta SCRIPT
Contenido Alternativo
Variables
Tipos de Datos
Operadores
Cuadros de diálogo
Práctica 2

TEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

Introducción
Estructuras de decisión
Estructuras lógicas
Estructuras de repetición
Definir funciones
Llamadas a funciones
Ámbito de las variables
Práctica 3

TEMA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

Introducción
La jerarquía de objetos
Propiedades y Eventos
Métodos 79
Práctica 4

TEMA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

¿Qué es un URL?
El Objeto Location
Redirigir a otra página
El Objeto History



Práctica 5

TEMA 6. EL OBJETO DOCUMENT

Introducción

La propiedad Title

Los colores de la página

El método write

El conjunto images

Práctica 6

TEMA 7. EL OBJETO FORM

Formularios HTML

El conjunto forms

La propiedad elements

Validar la información

¿Cuándo realizar la validación?

Tipos de Validación

Práctica 7

TEMA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN

El conjunto frames

El objeto navigator

El objeto screen

Práctica 8

MÓDULO 2. PHP

TEMA 9. INSTALACIÓN

Introducción

Obtener el paquete XAMPP

Instalar el paquete XAMPP

Apache y MySQL como servicios

La directiva register_globals

Práctica 9

TEMA 10. CREAR UN SITIO WEB



¿Cómo funcionan las páginas PHP?
Crear un alias en apache
La página principal
Práctica 10

TEMA 11. INTRODUCCIÓN A PHP

Las etiquetas PHP
Variables
Tipos de datos
Constantes
Práctica 11

TEMA 12. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

Arrays
Estructuras de repetición
Estructuras de decisión
Combinar estructuras
Arrays Asociativos
El bucle foreach
Arrays Multidimensionales
Práctica 12a
Práctica 12b

TEMA 13. FUNCIONES

Introducción
Crear Funciones
Llamar a una función
Paso de parámetros
Parámetros por defecto
Práctica 13

TEMA 14. INCLUIR ARCHIVOS

Ámbito de las variables
Variables estáticas
Uso de include y require



Incluir solo una vez
Seguridad de los archivos incluidos
Práctica 14

TEMA 15. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Introducción
Clases
Propiedades
Métodos
Visibilidad
Crear Objetos
Destruyores
Práctica 15a
Práctica 15b

TEMA 16. HERENCIA

Presentación
Crear subclases
Crear objetos de las subclases
Sobrescribir métodos
El acceso protected
Práctica 16

TEMA 17. RECOGER INFORMACIÓN DEL USUARIO

Introducción
El array \$_GET
El array \$_POST
Recogerlos en una página distinta
Recogerlos en la misma página
Entradas requeridas
Práctica 17a
Práctica 17b

TEMA 18. VALIDACIÓN DE FORMULARIOS

Expresiones regulares



Limpiando la información
Comprobando el formulario de origen
Práctica 18

TEMA 19. COOKIES Y SESIONES

Introducción
Crear cookies
Caducidad de la cookies
Dependencia del navegador
Características de los cookies
¿Qué es una sesión?
El array \$_SESSION
La función od_start() y od_clean()
Finalizar la sesión
El identificador de la sesiones
¿Dónde se almacena la información?
Práctica 19a
Práctica 19b

TEMA 20. ACCESO A ARCHIVOS

Introducción
Crear el archivo
Escribir en el archivo
Leer de un archivo
Práctica 20

TEMA 21. ERRORES Y EXCEPCIONES

Errores
Excepciones
Práctica 21a
Práctica 21b

TEMA 22. CONFIGURACIÓN DE LA BASE DE DATOS

MySql
Contraseña para el root



Extensión mysqli
PHPMyAdmin
Administración de usuarios
Práctica 22

TEMA 23. BASE DE DATOS Y SQL

Tipos de tablas en MySQL
Crear tablas
Relaciones uno a muchos
Relaciones muchos a muchos
SQL
Acceder a la base de datos
Establecer la conexión
Mostrar los datos en una tabla
Cerrar la conexión
Práctica 23a
Práctica 23b
Práctica 23c

TEMA 24. BUSCANDO MÁS FUNCIONALIDAD

Ordenar el resultado
Dividir el resultado en páginas
Consultas preparadas
Práctica 24

TEMA 25. AUTENTIFICACIÓN DE LOS USUARIOS

La página de login
La página de registro
Asegurar la confidencialidad
Práctica 25

TEMA 26. EL PROCESO DE COMPRA

Introducción
Modificar listaproductos.php
La página comprar.php



Identificar al cliente
La página carritocompra.php
Confirmar el pedido
La página de desconexión
Migrar el carrito de la compra
Práctica 26a
Práctica 26b

TEMA 27. INTEGRAR NUESTRO CARRITO A UNA PÁGINA WEB ACTUAL

Introducción
¿Qué vamos a hacer?
Construir la estructura HTML

TEMA 28. FORMAS DE PAGO

Introducción
Tipos de Formas de Pago
Contrareembolso
Transferencia Bancaria
Domiciliación Bancaria
Tarjetas Bancarias
Tarjetas de Comercio
Paypal
¿Qué Formas de Pago Utilizaremos?
Modificando la Interfaz de Nuestra Tienda
Modificando nuestra base de datos
Modificando el Código Anterior
Implementando el Contrareembolso
Implementando la transferencia
Implementando el Paypal