



# Técnico Profesional en Diseño y Maquetación con Adobe Indesign CS6

## Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

## Objetivos:

- Aprender a utilizar el programa Adobe Indesign CS6, una herramienta de autoedición para diseñar, editar y maquetar documentos. A través de este potente programa profesional se pueden crear periódicos, revistas, libros, folletos, documentos para su distribución electrónica, etc.

## Contenidos:

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

#### Presentación

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN

#### Utilidades y novedades del programa

#### La retícula compositiva

#### Software empleado en autoedición

#### El espacio de trabajo

#### Creación de documentos nuevos

#### Ejercicios

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

#### Espacios de trabajo y modos de visualización

#### Barra de estado y personalizar menús

#### Cuadro de herramientas

#### Reglas y guías



Rejillas y cuadrículas  
Zoom  
Trabajar con páginas  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEXTO I

Marcos de texto  
Adición y vinculación de textos a marcos  
Búsqueda y ortografía de texto  
Tipografía  
Alineación de texto  
Transformar texto  
Propiedades de un marco de texto  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. TEXTO II

Kerning y tracking  
Línea base y tabulaciones  
Sangrías y capitulares  
Tipos de líneas y filetes  
Marcos y objetos  
Artículos  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. COLOR

Aplicar color  
Panel Muestras  
Panel Matices  
Degradado  
Efectos I  
Efectos II  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. FORMAS Y TRAZADOS

Formas básicas



Herramienta lápiz  
Formas compuestas  
Trazados y formas  
Pluma  
Adaptar texto a un trayecto  
Trabajar con Formas  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. IMÁGENES E ILUSTRACIONES

Imágenes  
Colocar Imágenes  
Propiedades de los marcos  
Vínculos importados e incrustados  
Contorneo de marcos gráficos  
Bibliotecas  
Trabajar con objetos I  
Trabajar con objetos II  
Objetos anclados  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. TABLAS Y CAPAS

Trabajar con tablas I  
Trabajar con tablas II  
Trabajar con tablas III  
Capas I  
Capas II  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 10. ESTILOS

Estilos  
Estilos a partir de un texto  
Aplicar estilos  
Editar estilos  
Estilos de objetos I  
Estilos de objetos II  
Estilos de tabla



Estilos Anidados e importar estilos  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 11. MAQUETAS

Páginas y pliegos  
Trabajar con páginas  
Páginas maestras I  
Páginas maestras II  
Numeración  
Desvinculación e importación de una página maestra desde otro documento  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 12. LIBROS Y PDF

Archivos de libros  
Sincronizar documentos de libro  
Numerar libros  
Panel índice  
Crear PDF  
Crear marcadores  
Crear hipervínculos  
Empaquetar Libros  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN

Opciones Generales  
Configuración de tamaño  
Marcas y sangrado  
Gráficos  
Impresión de folleto  
Tipo de folleto  
Opciones de folleto  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 14. DOCUMENTOS INTERACTIVOS

Documentos flash



PDF interactivos  
Previsualizar documentos interactivos  
Películas y sonido  
Animación  
Transacciones de páginas  
Botones I  
Botones II  
Ejercicios

## UNIDAD DIDÁCTICA 15. DISEÑOS FORMULARIOS Y HTML

Diseño alternativo  
Diseños flotantes y reglas  
Formularios PDF en InDesign  
Herramientas Recopilador y Colocar contenido  
EPUB y HTML5  
Ejercicios