



Técnico Profesional en Diseño y Maquetación con Adobe Indesign CS6

Modalidad:

e-learning con una duración 112 horas

Objetivos:

- Aprender a utilizar el programa Adobe Indesign CS6, una herramienta de autoedición para diseñar, editar y maquetar documentos. A través de este potente programa profesional se pueden crear periódicos, revistas, libros, folletos, documentos para su distribución electrónica, etc.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

Presentación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN

Utilidades y novedades del programa

La retícula compositiva

Software empleado en autoedición

El espacio de trabajo

Creación de documentos nuevos

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

Espacios de trabajo y modos de visualización

Barra de estado y personalizar menús

Cuadro de herramientas

Reglas y guías



Rejillas y cuadrículas
Zoom
Trabajar con páginas
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEXTO I

Marcos de texto
Adición y vinculación de textos a marcos
Búsqueda y ortografía de texto
Tipografía
Alineación de texto
Transformar texto
Propiedades de un marco de texto
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TEXTO II

Kerning y tracking
Línea base y tabulaciones
Sangrías y capitulares
Tipos de líneas y filetes
Marcos y objetos
Artículos
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 6. COLOR

Aplicar color
Panel Muestras
Panel Matices
Degradado
Efectos I
Efectos II
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 7. FORMAS Y TRAZADOS

Formas básicas



Herramienta lápiz
Formas compuestas
Trazados y formas
Pluma
Adaptar texto a un trayecto
Trabajar con Formas
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 8. IMÁGENES E ILUSTRACIONES

Imágenes
Colocar Imágenes
Propiedades de los marcos
Vínculos importados e incrustados
Contorneo de marcos gráficos
Bibliotecas
Trabajar con objetos I
Trabajar con objetos II
Objetos anclados
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TABLAS Y CAPAS

Trabajar con tablas I
Trabajar con tablas II
Trabajar con tablas III
Capas I
Capas II
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 10. ESTILOS

Estilos
Estilos a partir de un texto
Aplicar estilos
Editar estilos
Estilos de objetos I
Estilos de objetos II
Estilos de tabla



Estilos Anidados e importar estilos
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 11. MAQUETAS

Páginas y pliegos
Trabajar con páginas
Páginas maestras I
Páginas maestras II
Numeración
Desvinculación e importación de una página maestra desde otro documento
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 12. LIBROS Y PDF

Archivos de libros
Sincronizar documentos de libro
Numerar libros
Panel índice
Crear PDF
Crear marcadores
Crear hipervínculos
Empaquetar Libros
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN

Opciones Generales
Configuración de tamaño
Marcas y sangrado
Gráficos
Impresión de folleto
Tipo de folleto
Opciones de folleto
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 14. DOCUMENTOS INTERACTIVOS

Documentos flash



PDF interactivos
Previsualizar documentos interactivos
Películas y sonido
Animación
Transacciones de páginas
Botones I
Botones II
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 15. DISEÑOS FORMULARIOS Y HTML

Diseño alternativo
Diseños flotantes y reglas
Formularios PDF en InDesign
Herramientas Recopilador y Colocar contenido
EPUB y HTML5
Ejercicios