



# PROGRAMACIÓN EN VISUAL C++

## Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

## Objetivos:

Programar en Visual C ++ aplicaciones Windows y acceso a bases de datos

## Contenidos:

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. LENGUAJE VISUAL C++ .

Introducción a NET

Entorno Integrado de Desarrollo (IDE)

Fundamentos de programación

Arrays y estructuras de control Métodos Objetos Herencia Interfaces y espacios de nombres Aspectos avanzados de los arrays

Tipos de datos Clases Colecciones

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. APLICACIONES WINDOWS.

Windows Forms Introducción Formularios

Trabajar con menús Barras de herramientas y de estado

Cuadros de diálogo Controles básicos Características gráficas Eventos de ratón y teclado

Aplicaciones MDI Excepciones Introducción a Windows Presentation Foundation

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. TECNOLOGÍA ADO .NET .

Bases de datos

El lenguaje SQL

Proveedor de datos El objeto DataSet Acceso a datos con Visual Studio Escenarios de enlace de datos

Escribir código independiente de la base de datos