



# Autocad básico 2016-2017

## Modalidad:

e-learning con una duración 56 horas

## Objetivos:

- Reconocer el entorno de trabajo de Autocad.
- Distinguir entre los dos conceptos espaciales del programa.
- Conocer y utilizar la terminología adecuada para el desarrollo óptimo en un ambiente profesional.
- Estudiar los fundamentos básicos del diseño con Autocad.
- Crear y modificar dibujos en dos y tres dimensiones.
- Realizar, editar y presentar desde proyectos hasta diseño de planos.

## Contenidos:

### Tema 1 Introducción.

- 1.1. ¿Qué es AutoCAD?
- 1.2. ¿Para qué sirve? Especialidades
- 1.3. Requisitos del sistema
- 1.4. Interfaz de usuario

### Tema 2. Parámetros básicos.

- 2.1. Crear, gestionar y guardar un documento
- 2.2. Coordenadas
- 2.3. Unidades

### Tema 3. Objetos de dibujo.

- 3.1. Punto
- 3.2. Línea
- 3.3. Círculo
- 3.4. Arco
- 3.5. Polilínea



- 3.6. Rectángulo
- 3.7. Polígono
- 3.8. Elipse
- 3.9. Spline
- 3.10. Nube de revisión
- 3.11. Región
- 3.12. Arandela
- 3.13. Tabla

#### Tema 4. Zoom, encuadre y designación.

- 4.1. Zoom
- 4.2. Encuadre
- 4.3. Designación

#### Tema 5. Capas.

- 5.1. Nueva capa
- 5.2. Estilos de capa

#### Tema 6. Modificación básica.

- 6.1. Propiedades
- 6.2. Borrar
- 6.3. Copia
- 6.4. Desplaza
- 6.5. Desfase
- 6.6. Matriz
- 6.7. Girar
- 6.8. Simetría
- 6.9. Escala
- 6.10. Recortar
- 6.11. Alargar
- 6.12. Estira
- 6.13. Igualar propiedades

#### Tema 7. Acotación.

- 7.1. Estilos de cotas
- 7.2. Tipos de cotas

#### Tema 8. Texto.

- 8.1. Estilo de texto



## 8.2. Crear texto