



# Diseño básico de páginas web

## Modalidad:

e-learning con una duración 28 horas

## Objetivos:

- Adquirir conocimientos básicos sobre diseño de páginas web, utilizando hipertexto, añadiendo los enlaces, gráficos, tablas, formularios, etc...
- Aprender el lenguaje de programación de html, para poder realizar páginas web sencillas y estáticas.
- Conocer los conceptos básicos sobre la red internet y los sistemas para la publicación web.
- Adquirir los conocimientos necesarios para maquetar textos y así poder optimizar el tiempo empleado en la elaboración de los mismos.
- Conocer las principales prestaciones del diseño de páginas web y las ventajas que éstas pueden aportar al trabajo diario.
- Aprender en el área de diseño, maquetación y publicación de páginas web a nivel aplicativo, haciendo uso de las herramientas más potentes del mercado, siendo capaz de generar páginas atractivas gracias a la inclusión de elementos gráficos, animaciones y efectos impactantes

## Contenidos:

### Tema 1. Introducción al diseño de páginas Web.

- 1.1. Conceptos previos
- 1.2. La organización de una presentación Web
- 1.3. Introducción al lenguaje HTML
- 1.4. Primeros pasos
- 1.5. La sintaxis del lenguaje HTML
- 1.6. Editores y convertidores

### Tema 2. El texto.

- 2.1. Introducción
- 2.2. Dar formato al texto



- 2.3. Introducción a los atributos
- 2.4. La etiqueta
- 2.5. El color en HTML
- 2.6. Márgenes
- 2.7. Caracteres especiales
- 2.8. Listas

### Tema 3. Los Enlaces.

- 3.1. Estructura de los Enlaces
- 3.2. Enlaces dentro de una misma página
- 3.3. Enlaces con otra página dentro del mismo sitio Web
- 3.4. Enlaces con otro sitio Web
- 3.5. Enlaces con una dirección de E-mail
- 3.6. Enlaces con un archivo para descargar

### Tema 4. Las imágenes.

- 4.1. Formato de las imágenes
- 4.2. Insertar una imagen. Etiqueta y atributos
- 4.3. Alineación y tamaño de imágenes
- 4.4. Crear un enlace en una imagen
- 4.5. Mapas de imágenes
- 4.6. Fondos de pantalla o Backgrounds

### Tema 5. Las tablas.

- 5.1. Descripción de etiquetas para la creación de tablas
- 5.2. Atributos para las tablas
- 5.3. Titular de la tabla
- 5.4. Atributos de las celdas
- 5.5. Celdas de cabecera
- 5.6. Contenido de las celdas
- 5.7. Tablas anidadas

### Tema 6. Formularios.

- 6.1. Descripción del concepto de formulario
- 6.2. Distintos elementos de un formulario
- 6.3. Diseño de un formulario
- 6.4. Métodos de acceso

### Tema 7. Los Frames.



- 7.1. Descripción del concepto de Frame
- 7.2. Etiquetas para crear Frames
- 7.2. Navegadores que no soportan Frames
- 7.3. Navegación entre distintos Frames
- 7.4. Anidación de Frames
- 7.5. Cosas a evitar en el uso de Frames

#### Tema 8. Introducción a las hojas de estilo (CSS).

- 8.1. ¿Qué son las Hojas de Estilo?
- 8.2. ¿Cómo se aplican las Hojas de Estilo?
- 8.3. Sintaxis de las hojas de estilo
- 8.4. Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas
- 8.5. Estilo para un documento HTML
- 8.6. Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo
- 8.7. Templates

#### Tema 9. Cómo publicar una página Web.

- 9.1. Alojamiento de las páginas
- 9.2. Cómo subir los archivos de nuestra página
- 9.3. Actualizar las páginas